

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	16
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	異邦の血筋			目標	愛

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	29	8	9	8	28	9
ボーナス	12	9	2	3	2	9	3
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正	8					4	
能力値	23	11	3	4	2	14	3

HP	204
MP	115
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マッスルゲイン	至近	-2	15				-1	
左手	セイントシールド (パーフェクトシールド)		0	0	0	11	3	-3	0
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胸部	増力の鎧				-1	8			-2
補助	巨人の手袋					5			
装身具	豊穡の花冠								
能力値			11	0	3	0	14	5	28
スキル			2	5		12	21		15
その他			1D+(1D+4)		(1D+4)	(2)	(1)		(15)
総計(右)			11	20					
総計(左)			13	5	1	39	38	1	41
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
異次元バッグ	転移の呪符
ベルトポーチ	理力符 (火) (使用)
小道具入れ	理力符 (光)
→戦士の環	精霊符 (火) (使用)
→騎馬鎧	精霊符 (光)
→伝心の人形	耐毒符
→アニマルメッセンジャー (白鳩)	退魔軟膏
→アルディオン版トラベルガイド	火酒 (使用)
マジカルキー	風のエキス
キャップライト	風のエキス

現在重量:	33	所持金:	30	預金・借金:	
最大重量:	48				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
	○							
効果:								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果:	対象にカバーを行う。行動済でも行え、行動済にならない							
オートガード	3	-	パッシヴ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:	物防+[SL×2]、魔防+SL							
アイアンフット	5	-	パッシヴ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:	装備中の頭部・胸部・全身防具の総重量12以上時に有効。移動力+[SL×3]							
チューニング	1	-	パッシヴ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:	(筋力、敏捷選択) 選択能力基本値に+ぬ (筋力、知力選択) 選択能力基本値に+4、-1							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	-	-	シールドSL回	
効果:	《カバーリング》と同時使用。その射程を20mに変更。使用後も自身が移動することはない							
アームズマスタリー: 斧	1	-	パッシヴ/メイキング	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	選択武器使用命中+1D							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	白兵攻撃とダメージ+筋力。メインプロセス持続							
ギフト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果:	ダイスロール直前に使用し、そのロールに+2D							
ランオーバー	1	5	ムーブ	効果参照	効果参照	自動成功	全身体裁、シールド	
効果:	自身は戦闘移動を行う。エンゲージに突入した場合、そのエンゲージにいる全モブエネミーに[CL×5]点HPロスを与える							
ポルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ナリオ、シールド	
効果:	武器攻撃と同時使用。その攻撃を「対象:単体※」にし、与ダメージ+[CL×10]							
アイアンアームド	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	装備中の頭部・胸部・全身防具の総重量12以上時に有効。物防に+SL、魔防に+[SL×2]							
ファランクスモード	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	「使用条件:全身装備」ファランクススキルを、装備防具に関わらず効果発揮・使用が可能							
ファランクスアタック	1	10	DR直前	-	自身	自動成功	シールド1回	
効果:	使用時に装備中の胸部・全身防具1つを選択し、与ダメージ+[選択防具の重量]							

グラスウェルズ小さな町出身の女騎士。戦争によって町が滅ぼされる際に命を落としかけたが、エクスマキナの技術を用いた助けを受け、体を半機械化してもらったことによって生き延びた過去を持つ。己を助けようという他者の愛によって生き延びることができた現在、彼女は他者への愛がために戦うことを選択した。

名前の由来はジャンヌ・ダルクの戦友にして支持者の一人であったアルテュール・ド・リッシュモン。

●交流戦編前半

まず最初に、リリィソラス女学院、エーレンスフィール女学院それぞれのPCでのセッションになるが、対決、ではなく協力でのセッションとなる。その為、基本的に同じギルド扱いでの進行となる。

タクティクス:オリアン攻防戦■概要

FS判定を駆使したなんちゃって大規模戦闘となる。PCはセッション内で別途PCを作成し、そのキャラクターを使い架空の戦場で過去に起きた出来事を元にしたセッションを駒や地図などを用いて行うというもの。別途セッション内セッション用のレギュレーションがあるので其方でもキャラクター作成する必要有。即ちプレイヤーとして使うPCとそのPCがPCとして使うPCを作成するわけだ。

●交流戦編後半

前半とは別セッション扱い。つまり二話。単発三つと言ったな。あれは嘘だ。前後編単発が二つ。つまり実質三つ……という名の六つ!!!

●交流編総合

■今回予告

キャラクター名 アルテュレ・リッチモンド	プレイヤー名
-------------------------	--------

所持品			
万能薬			
万能薬			
蘇生薬			
ハイHPポーション*3			
EXHPポーション*3			
グレートHPポーション (使用)			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション*4			
EXMPポーション			
グレートMPポーション			
ウェポンケース			
翼竜ノルトロピ (8/15)			
→強心丹			
→強心丹			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器使用の命中達成値+[SL+1]								
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シオン1回	
効果: 武器攻撃のDR直前に使用し、与ダメ+[SL×2]D								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 白兵攻撃与ダメ+[装備盾の重量]								
ホールドアウト	1	3	効果参照	-	自身	自動成功	全身装備	
効果: 自身以外が使用したスキル効果で自身が移動・転送する直前に使用。自身はそのスキル効果で移動・転送されない								
マイスター:トラップ解除	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 取得時に罠探知・解除、危険感知、識別、鑑定、魔術・呪歌・錬金術判定から1つ選択し判定+1D								
ブーストダッシュ	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果: 移動力+[SL×3]								
パーフェクトシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 装備盾の物防+[SL×3] (ハイパーシールド取得時は魔防も上昇)								
アラウンドカバー	2	4	{カバーリング}	-	自身	自動成功	ナリオSL回	
効果: カバーリングと同時使用。同エンゲージ任意複数キャラをカバーする。カバーがダメは1人分。自身も被攻撃対象時、最終被ダメを2倍にして受ける								
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 魔防+装備盾物防								
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果: 全命中判定と回避判定に+1D								
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果: 白兵攻撃と同時使用し、ダメ+移動力								
フロントアルサルト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シオン1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用し、そのダメージに+筋力基本値								
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果: 自身の被ダメDR直後に使用し、被ダメを0に変更する								
サジタリウス	3	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果: 全判定の達成値+[SL+2]								
ファイナルガード	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果: 使用済インバルネラブル使用回数を1増やす								
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	騎乗、ナリオ1回	
効果: 自身のメジャーアクション終了後に使用する。更にメジャーアクションとして、[(SL)D+CL×3]貫通ダメージの特殊攻撃を行う。命中判定は器用判定となり、その判定に+1Dする。CT時ダイス増								
フォートレス	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 物防と魔防に+[SL×4]。ラウンド持続								
ウェポンエキスパート:斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 選択武器使用の武器攻撃与ダメ+2D								
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: はったりを言ったり嘘をついて騙すなどの精神判定+1D								
ホーム:グラスウェルズ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 器用・知力・精神基本値+1								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: オブジェクト破壊時与ダメ+2D								
バトルデストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: オブジェクトへ行う攻撃ダメージは物防・魔防に-10としてダメージを算出する								

