キャラクター名: シジマ

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	練体士	性別	男	年齢	67歳
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	16	4		26 + 2	4
		敏捷度	5	1		12	2
体	12	筋力	7	7		26	4
		生命力	4	5		21	3
心	8	知力	5	3		16 + 2	3
		精神力	16	4		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	2
ソーサラー	1	ライダー	1
プリースト/グレンダール	4	ドルイド	2
マギテック	1		
レンジャー	7		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー(くまの爪付)		
ビートルスキン		
アンチボディ		
ジャイアントアーム		
リカバリィ(武道帯付)		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		23	-2	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		7	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
【怨嗟】：データはデスサイズ	2H	19	1	2d+ 13	10	16	50										
【怨嗟】：データはデスサイズ HP5を減らし、合言葉を言う事でデータをこちらに変更。合言葉は【怨念】	2H	19	1	2d+ 13	10	16	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	17

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
神聖魔法	4	7			
魔動機術	1	4			

	装備品	説明
頭	セーフティメット	
耳	両親の婚約飾り	フレーバーアイテム。値段はプライスレス
顔	アイソアーマスク	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	野伏のセービングマント	
右手	スマルティエの器用増強腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	熊の爪	

	装備品	説明
	スマルティエの武道帯	
	ウェポンホルダー	
左手	スマルティエの知力増強腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

【生まれた環境：禁断の鍛冶師】
山中に工房を構えるダークドワーフの夫婦の間に生まれた子。両親はただの鍛冶師ではなく、種族関係なく「歴史を動かす者」にのみ武具を作成したり、加工を行ったりしていた「鍛冶師むらまさ」の一族であった。

【幼少期の経験：技術の伝承】
幼少期を両親の愛の元育ったシジマは12歳の誕生日から1人の鍛冶師として両親に技術を叩き込まれた。
鍛冶師としての技術だけでなくそれに連なる魔術の知識、そしてダークドワーフに伝わる加工技術【イグニタイト加工】までをも習得するまでに至った。両親はシジマを「歴代最高のむらまさ」とまで褒めたたえた。

【ハプニング表：謎の大鎌】
武器の生産に必要な鉱石を求めて山を散策中に山頂付近のとある広場に出た。その広場は枯れた花ややせ細った木が生えており、その中心に

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
シジマ	

一般装備品	(消耗チェック)
★デスサイズ	○□□○□□
★オーダーメイドx3	○□□○□□
★イグニタイト加工	○□□○□□
★銀製加工	○□□○□□
★アビス加工１(ダメージボーナス+1)	○□□○□□
★アビス加工2(クリティカル-1)	○□□○□□
宿り木の棒杖+発動帯加工	○□□○□□
●プレートアーマー	○□□○□□
●魔法の鎧化	○□□○□□
●マナタイトの追加装甲	○□□○□□
	○□□○□□
■装飾品	○□□○□□
頭：セーフティメット	○□□○□□
顔：アイソアーマスク	○□□○□□
首：スマルティエの銀鈴	○□□○□□
銀鈴追加：スマルティエの武道帯	○□□○□□
背中：野伏のセービングマント	○□□○□□
野伏追加：ウェポンホルダー	○□□○□□
右手：スマルティエの器用増強腕輪	○□□○□□
左手：スマルティエの知力増強腕輪	○□□○□□
腰：多機能ブラックベルト	○□□○□□
腰追加：アルケミーキット	○□□○□□
足：韋駄天ブーツ	○□□○□□
その他：熊の爪	○□□○□□
	○□□○□□
▲【武器鍛冶装備】	○□□○□□
頭：熟練者の帽子	○□□○□□
顔：熟練者の髪飾り	○□□○□□
首：熟練者の首飾り	○□□○□□
背中：熟練者のバンダナ	○□□○□□
右手：熟練者の手袋	○□□○□□
左手：熟練者の手袋	○□□○□□
腰：熟練者のベルト	○□□○□□
足：熟練者のブーツ	○□□○□□
耳：熟練者の耳栓	○□□○□□
	○□□○□□
▲【防具鍛冶装備】	○□□○□□
頭：熟練者の帽子	○□□○□□
顔：熟練者の髪飾り	○□□○□□
耳：熟練者の耳栓	○□□○□□
首：熟練者の首飾り	○□□○□□
背中：熟練者のバンダナ	○□□○□□
右手：熟練者の手袋	○□□○□□
左手：熟練者の手袋	○□□○□□
腰：熟練者のベルト	○□□○□□
足：熟練者のブーツ	○□□○□□
	○□□○□□
▲アイテム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□
着替えセット(1週間分)	○□□○□□
鉛筆x2	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
保存食(ドライフルーツ)x6	○□□○□□
保存食(干し肉)x6	○□□○□□
	○□□○□□
▲冒険者技能用アイテム・薬草・ポーション類	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔海草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
クロロ酵素x10	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
ランクA赤マテリアルカードx10	○□□○□□
ランクA緑マテリアルカードx10	○□□○□□
ランクS赤マテリアルカード	○□□○□□
ランクS緑マテリアルカード	○□□○□□

所持金	預金・借金
1400 G	G

名誉アイテム	点数
熟練者シリーズ18つ	180
専用装飾品：HP	50
専用装飾品：MP	50
専用武器	50
専用鎧	50

名誉点 所持 820 /合計 1200