

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果：回避判定+1 d								
ドッジムーブ	3	2			自身	自動成功		
効果：回避判定+SL+2								
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動成功		
効果：武器攻撃ダメージ+SL d								
ジャストディフェンス	1		判定直後		自身	自動成功		
効果：回避判定+2 1 シーンSL回まで								
	1							
効果：								
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果：キャリバーを1個所持								
アームズマスタリー：魔道銃	1		パッシヴ		自身			
効果：魔道銃の命中+1 d								
キャリバーガンパート	2		アイテム					
効果：魔道銃 攻撃力+SL*3 重量6 双に変更								
サイティングデバイス	1		アイテム					
効果：魔道銃 命中+2 行動-1								
ロングバレル	1		アイテム					
効果：魔道銃 命中+1 攻撃力+2 行動-2								
マジックバレット	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果：射撃攻撃力+SL*2 無属性魔法攻撃に変更								
ヒストリー	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								

イオ

プレイヤー名

[illegible][illegible]