

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自 (効果)	王侯貴族			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	13	18	9	9	10	9
ボーナス	4	4	6	3	3	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	6	7	3	5	4	3

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ	//				2			
胴部	レザーアーマー	//				5			-1
補助	マント	//				1			
装身具	手入れ道具	//							
能力値			6	0	7	0	4	12	9
スキル	魔道銃強化スキル		3	5				-3	
その他									
総計(右)			9	15					
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定				+	d
呪歌判定				+	d
錬金術判定				+	d

現在重量： 0

最大重量 : 12 所持金 : 1200 預金・借金 :

As a result, the *labeled* and *unlabeled* data are used to train a *semi-supervised* model. The *labeled* data is used to learn the *class* and *feature* distributions, while the *unlabeled* data is used to refine the learned distributions. This process is repeated until the model converges. The final model is then used to predict the *class* of new data points.

キャラクター名  
イオ

## — プレイヤー名 —

### 所持品