キャラクター名	プレイヤー名
モードレッド・スペリオル	

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	**ワークス**	UGN支部長B	**カヴァー**	社会人
オプショナル	ノイマン	**年齢**	26	**性別**	男性
覚醒	命令	**衝動**	闘争	**初期侵食率**	31 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	1	3			9
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	23
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	9r+3		3		
ハンドレットガンズ	射撃	9r+4		LV+4		
エフェクト全部載せ	射撃	9r+3		LV+7		マイナー（準備動作）で『ハンドレットガンズ』で銃を作り、メジャー（攻撃・主行動）で『マルチウェポン』『ペネトレイト』『小さな塵』『C:エンジェルハィロウ』の4つを使って、2丁の拳銃で射撃攻撃を行う。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C：エンジェルハィロウ	2	2	メジャー					
効果：	クリティカル値-LV。（下限値7）							
小さな塵	3	2	メジャー	武器				
効果：	攻撃+LV×2の射撃攻撃							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器				
効果：	装甲無視、判定ダイス-1個。							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器				
効果：	二つの武器の攻撃力などを合計。							
ハンドレットガンズ	1	3	マイナー					
効果：	射撃武器を作成。データは下記の通り							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

『ここやエフェクト・能力などのデータを勝手に弄らないで下さい』
『勝手に数字を弄らないで下さい（直すの大変なので）』
・能力は３種類の複合型（銃を錬成でき・光を操れて・２丁拳銃で戦える）
・射撃で遠距離戦ができる、そして行動も早い
・２丁拳銃はロマン（勝手な感想）
<設定書く際の原則>
・使える能力はサンプルで紹介していた内容から逸脱しすぎないこと（例として「真実の探究者」なら、『電気を纏めて電撃ボム』！とかはまだ良いけど、所構わず爆弾作り出すとか毒ガエル降らせるとかしだしたらGM（私）が止めに掛かります）
・UGNエージェント・チルドレン・支部長は、『能力者の中でも、一般人を守る側の組織の人』だとお考えください。
・あと基本的にデータを弄らないで、バランス崩れる
・カヴァーは表の職業（世間的にどう見られているか）、ワークスは裏の職業（世間の裏で、本来は何をしているか）とお考え下さい。
・設定を書く場合は、この『その他メモ』の場所に書いて貰えると助かります。
・定時になると仕事を切り上げ帰宅する
・家では趣味のこと以外をしない
・武器は昔、友人とサバゲーに参加していたため、そこで感覚を身に付けた。
・『エンジェルハィロウ』：光を操り、知覚能力が強化される、『モルフェウス』：物質を変換・強化してできたり、砂を操る事ができる能力、『ノイマン』：コンピューター並の演算能力を持ち、正確無非な攻撃を可能とする能力を持つ。
<各エフェクト演出説明>
小さな塵：精密な射撃を行える様、知覚能力を強化するエフェクト（エンジェルハィロウ）
マルチウェポン：複数の武器を同時に扱う（ノイマン）
ハンドレットガンズ：物質を変換して、射撃戦用の武器を作成するエフェクト（モルフェウス）
ペネトレイト：武器の形状を変化させ、貫通力を高める（モルフェウス）