

キャラクター名  
グレイ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:火]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1590				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1	2	18	3
体	15	敏捷度	5	3		15	2
		筋力	6		2	23	3
心	8	生命力	6	2		23	3
		知力	12			20	3
		精神力	2	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
魔力撃	227 p		p
マルチアクション	2125 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 8	10	9	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	7

HP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
17

装備品	説明
頭 サークレット	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 怪力の腕輪	筋力+2 破壊すると+14
腰 ブラックベルト(専用化)	防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	器用度+2 破壊すると+14

練技/呪歌/騎芸/賦術	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉓ □□□□㉗ □□□□㉛ □□□□㉟
-------	-----------------------------------------------------------------------------

