

キャラクター名 テオドーラ・フェアフェールング	プレイヤー名
----------------------------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	♀
称号クラス				年齢	26
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自 (効果)	冒険者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	19	6	16	6	8
ボーナス	3	4	6	2	5	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	8	2	6	3	3

HP	56
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	グリーンベレー	/	1			1			
胴部	踊り子の衣装	/			1	1			
補助	ソリッドブーツ	/				3			
装身具	シーフズツール	/							
能力値			5	0	8	0	3	14	8
スキル	ラピディティ				2				
その他									
総計(右)			6	7					
総計(左)			6	7	11	7	3	14	8
総計(両)			6	14					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	2		8	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6	2		8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	3	所持金:	0	預金・借金:	
最大重量:	9				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+10する。								
AM:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果: 短剣を使用した武器攻撃の命中判定に+10する。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	7/7	10
効果: 対象が使用した「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルを打ち消す。								
アンビテクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 右手と左手の短剣の命中、攻撃力を合計し種別: 双のひとつの武器とする。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定の達成値に+[SL]+2する。								
ステップダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定の達成値に+[SLx3(6)]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《ステップ:〇〇》の効果中に有効。命中判定+SL、回避判定+SL、攻撃のダメージに+SLする。								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功		
効果:未行動のキャラに使用する。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(その後、行動済みになる)。対象はこの効果を拒否しても良い。								
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定の直前に使用する。その判定に+10する。								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【敏捷】する。								
ラピディティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【敏捷】判定の達成値に+2する。								
ワイルドセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【感知】判定の達成値に+2する。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+10する。								

【名前】 テオドーラ・フェアフェールング
 【性格】
 【出身】 エルーラン王国
 【特技】 ダンス
 【好きなもの】 本(冒険譚)、絵画(描くこと、観ること)、踊ること
 【嫌いなもの】 虫
 【詳細】
 踊り子にして冒険者のヴァーナの女性。彼女にとって冒険は趣味と実益をかねた仕事であり、ふらりと気の向くままエリン各地を旅している。旅先で踊りを披露し、見かけた絵画の風景の場所へ実際にいってみたい、見た風景を自分で絵画にしてみたいと生粋の趣味人を謳っている。

