

キャラクター名 "不思議の国の王女(ワンダーランドプリンセス)"Alice プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	15	経歴	ギルドの教訓：今を楽しめない奴にMMOは楽しめない		
経験点	0		ギルド名：猫とお茶会		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	19		32 + 2	5	ファイター	15	エンハンサー	7
体	6	敏捷度	4	11		22 + 2	4	ソーサラー	13	アルケミスト	1
		筋力	2	32		40 + 2	7	コンジャラー	15		
心	16	生命力	17	13		36	6	フェアリーティマー	5		
		知力	6	24		46 + 2	8	マジテック	1		
		精神力	3	11		30	5	レンジャー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔法拡大/数	1-289p
ルーンマスター	1B34 p	魔力強化	2-230p
バトルマスター	3143p	武器の達人	3-212p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
頑強	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	20	19	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	重いマナコートプラス	3	9		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	19	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
つきまとうお洒落なイグナイト加工のドリームインパクト <small>レアドロ品 アポトロン ダイナストオナーメイド イグナイト加工 アビス強IC-1 敵中1 魔法の発動時</small>	2H	41		2d+ 21	10	28	100										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 19	9	113

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	23			
操霊魔法	15	25			
深智魔法	13	25			
妖精魔法	5	15			
魔動機術	1	11			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 21	2d+ 20	149

装備品	説明
頭 ディスプレイヤー・ガジェット	レアドロ品
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	レアドロ品
顔 マギスフィア小	
首 熊の爪	SW2.0実装記念プレゼント品
背中 野伏のセービングマント	回避・抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	アルケミスト実装記念プレゼント品
足 軽業のブーツ	レアドロ品
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
ラル=ヴェイネの肩掛け	レアドロ品
左手 敏捷の腕輪	
スマルティエの剛力の腕輪	SW2.5実装記念プレゼント品

その他メモ	自動失敗
SW1.0時代から続いている最古参のプレイヤーの1人にして、SW1.0時代にレベルを初カストさせた猛者PTの1人でもある。SW1.0時代はバリバリの脳筋タイプで高威力のアックスを手にもやられる前にやる戦術を得意としていたが、当初の目的はMMOで姫プレイをすることだったと思い出し、それには魔法を覚えた方がいいと気付いてしまった為に心機一転、真語魔法や操霊魔法のレベル上げを始めた。すべては姫プレイをする為。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳
そして操霊魔法がカストしていた。ちょっと時間がある時にレベル上げをしていただけなのに。この時点で長期間に渡り冒険者ランキングの上位5名からAliceの名前が消えることはなかった。	□□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
SW2.0に入って器用を捨てて知能を上げて強化魔力撃で命中を補ってぶん殴るという通称(アリス斬り)を考案したことで単体火力が飛躍的に上昇、存在すら怪しいレベルの超高火力武器を所持していることも相まってSW2.0初期にレイドボスで猛威を奮うこととなる。検証勢としてもそれなりに有名で、SW2.0初期までの魔物のステータスをwikiに公開していたのもAliceである。	□□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖
しかし、突然Aliceは表舞台から消える(実際には姫プレイをする為だけに『ギルド：猫とお茶会』を作成して、そのとんでもないコミュニケーション能力からギルドに入っていない人に片っ端から声をかけていただけ)	□□□□㉗ □□□□㉘

