

キャラクター名
ミゼル・スキュレム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	テルメアルノで拾った謎の魔動機を持っている		
経験点	7410				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			18	3
体	15	敏捷度	12			19	3
		筋力	4	2		21 + 2	3
		生命力	6	1		22	3
心	8	知力	10			18	3
		精神力	12	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
マジテック	2		
スカウト	4		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
武器習熟A/メイス	1-281p		p
シャドウステップ	OP134p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ウルシラ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
ガゼルフット			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブロウ	1H	13	1	2d+ 8	12	8	23										
シエルブレイカー	2H片	18	1	2d+ 8	12	8	38										
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	5											
シャムシール	2H	22		2d+ 7	10	7	32										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	4

HP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
27

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア小
顔	
首	
背中	ウェポンホルダー
右手	怪力の腕輪
腰	マギスフィア中
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>—その他メモ—</p> <p>死なないことを第一目標に、依頼を受ける。 サイレックオード、オーレルム地方を旅し、放浪を続けていたとき奈落の魔域に飲み込まれてしまう。 気が付くとケルディオン大陸にある皇国「レムリア」付近に立っていた。 成長方針 Lv.5難ぎ払い Lv.7命中強化 Lv.9マルチアクション Lv.11武器習熟S Lv.13 Lv.15 ライダー技能をとって数的有利を作る。</p>	<p>自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕</p>
---	--

