

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	傷病
出自 (効果)	傭兵			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	14	9	12	12	11	12
ボーナス	4	4	3	4	4	3	4
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	4	5	6	3	4

HP	77
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	19m	0	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	サーコート					3			
装身具	高級研究道具								
能力値			6	0	4	0	3	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	14					
総計(左)			6	0	4	10	3	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 3 d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
HPポーション×3	
MPポーション×2	
炎熱の砥石	
流水の砥石	

現在重量: 0  
 最大重量: 33  
 所持金: 1595  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に幸運基本値+3								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 投射による射撃攻撃のダメージ+SL×4、射程+10m								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ、SR	
効果: 対象がタイミング:パッシブ、アイテム以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せずただちに終了する。コストなどは通常通り消費する								
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用、ダメージ増加を行う +SLD								
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でも与えたなら毒 (SL)を与える。メインプロセス持続								
	1							
効果:								
ハンドグレネード	4	-	アイテム	-	自身	-		
効果: ハンドグレネードをSL×3個取得する このアイテムは貴方のみ装備、使用できる								
アームズマスタリー:錬金術	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 錬金術判定+1D								
ラピス・フィロソフォルム	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 錬金術・錬金銃の攻撃ダメージ+SL×2								
グレナディア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ハンドグレネードで取得したハンドグレネードのダメージ+CL								
トキシコロジー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 貴方が与える毒の強度+1								
グレネード:ダイレクト	1	3	マイナー	-	自身	-	ハンドグレネード	
効果: 射撃攻撃の範囲を、範囲(選択)に変更する								
	1							
効果:								
スウィフティ	1	-	SUP	-	自身	自動成功	-	
効果: CL5以上で取得可能、戦闘移動、或いは離脱を行う。ただし封鎖されている場合、離脱を行うことはできない								
ストライダー	1		パッシブ		自身			
効果: 封鎖からの離脱する際の行動値判定+1D								

現在重量: 0  
 最大重量: 33  
 所持金: 1595  
 預金・借金:

