

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	天涯孤独
出自 (効果)	魔術師			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	6	9	10	12	12	6
ボーナス	2	2	3	3	4	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	3	5	5	6	2

HP	28
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	6	8	7
スキル	フェイス：ダグデモア							2	
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	4	6	10	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 3 d
危険感知	5	4		9	+ 3 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション*2	
野菜*2	

現在重量： 9

最大重量： 12

所持金： 0

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1D								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：								
	1							
効果：								
シックネス	2	6	DR直前	20m	単体	自動	ラウンド1回	
効果：攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象が行なうその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。[衰弱]はこのスキルの対象が与えることに注意。								
アルケミーノウリッジ	★		パッシブ					
効果：								
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 行動値+2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

王国錬金術協会で鍛造されたエクスマキナ。
 外観はほぼヒューリンだが、図体が極めて大きい。
 アーシアン由来の技術も使われており、特に敏捷性に優れる。

鍛造されてから1年程度となり、ようやくヒューリン社会に馴染めてきた。
 自らを鍛造し、そして修繕を続ける錬金術師達を親だと思っている。

神の六種族に対して忠誠を誓う姿勢を見せる。従順にして献身的な機械人形。

命中判定の直後に《ストップトラップ》1を使用する。その命中判定の達成値を難易度として、【敏捷】判定を行なう。また、この判定の達成値に+[SL×2]する。
 【敏捷】判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。シナリオ1回使用可能。
 :MP-15
 {敏捷}+3d+2 《ストップトラップ》敏捷判定
 《インタラプト》を使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。シナリオ1回使用可能。
 《トレジャーハンターIII》を使用。フェイトを1点消費。あなたが使用した《インタラプト》に対する《インタラプト》は効果は適用されず、かつ使用されたことになる。シナリオ1回使用可能。

29+4D>= 回避判定
 回避判定と同時に《ドッジムーブ》1を使用。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。
 :MP-2