

キャラクター名  
ドッグティマー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定の出目+1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2、自身には使用不可
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		起爆スイッチ		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		サバイバルナイフ		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
				オート			
胴		対策装備		オート	なし	自身	自身・味方の全体攻撃によるダメージ無効
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		発勁		ラピッド	0	0	移動1、自身以外に使用可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1