

キャラクター名 ウィルフリート プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	12	経歴	告白されたことがある		
経験点	50		過去に仕えた主がいる 同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	8	14		31 + 1	5	フェンサー	12			
		敏捷度	5	16		30 + 1	5	マジテック	11			
体	6	筋力	6	19		31	5	スカウト	10			
		生命力	9	9		24	4	エンハンサー	5			
心	6	知力	3	4		13	2					
		精神力	7	18		31	5					

戦闘特技		能力値	ボーナス
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
魔力撃	1-292p		p
マルチアクション	1-292p		p
足さばき	2-227p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
アンチボディ		
メディテーション		
ケンタウロスレッグ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	12	17	17	17
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	バトラーズスーツ		10	1	
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	19	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
『イグナイトッド』	1H両	15	1	2d+ 18	-1	21	25										
『イグナイトッド』	2H	15	1	2d+ 18	-1	21	35										
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	13											
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 18	11	17	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 18	11	17	30										
ピアシング	1H投	14		2d+ 17	-1	20											
ピアシング	1H投	14		2d+ 17	-1	20											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	31 m	93 m	2d+ 19	1	77

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 15	2d+ 16	2d+ 19	66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	13			

装備品		説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けた時MP1点回復
耳	マジスフィア (小)	
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首	カースレバリオン	魔神へのダメージ+3、被ダメージ-3
背中	ウェポンホルダー	
右手	正しき信念のリング	
腰	多機能ガンベルト	弾丸12発収納
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	
	マジスフィア (中)	

その他メモ	自動失敗チェック
『イグナイトッド』	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
必筋: 15 用法: 1H両	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
形状: 剣 ランク: S	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
威力: 25/35 命中: +1 C値: 10 DB: +1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
▼マジア・ブースト	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
この武器を2H装備時かつ、マルチアクションを宣言した場合のみ使用できます。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
マルチアクションにより行使する魔法が魔動機術だった場合、魔法行使時にMPを追加で5点消費する事で、近接攻撃のダメージを+5して行えます。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
この能力を使用する場合、魔法の行使は必ず近接攻撃より先に行わなければなりません。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

