

キャラクター名  
刈茅伊作

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生	
	サラマンダー		年齢	16	性別	男
オプション	覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	76%
出自	貧乏	経験	逃走	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	7r+2	6	7		攻撃力: Lv+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
綾瀬真花(あやせまなか)	P 慕情	N 不安		
五十木 そら	P 憧憬	N 敵愾心		
父親	P 尊敬	N 疎外感		
母親	P 遺志	N 嫌気		
支部所属バディ	P 執着	N 敵愾心		
愛島美優	P 同情	N 不快感		
矢神秀人	P 慈愛	N 隔意		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: C値-Lv(下限7) R1p169								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 白兵武器を作成して装備								
結合粉碎	2	4	メジャー			シンドローム	ピュア	
効果: 判定D+Lv 装甲無視								
氷の加護	2	3	マイナー					
効果: 攻撃力+(Lv*2)								
炎神の怒り	1	3	メジャー/リアクション			肉体		
効果: 判定D+Lv+1 メインプロセス終了後HP-3								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「Crumble Days」 HO1 覚醒枠

人間観察や他人の心理を考察することは好きだが、自分が他人と関わるのは嫌、というめんどくさい思考回路をしており、普段からわざと不愛想な態度をとっている。

一度気を許した相手には手のひらを返したように懐く。

中学時代に、女子集団にミステリアスだなんだと勝手に夢を持たれて理想を押し付けられたことがあるので、押し付けられた理想を裏切るために体を鍛えていた時期がある。その名残で、脱いだらすごいが着痩せする。肉体だけ能力値7なのもそのせい。

また、中学時代のことを若干引きずっており、女の子は嫌いではないが苦手で目を合わせられない。

例によって塩対応していたのに気に入った様子がない綾瀬真花に戸惑っていたが、徐々に気になってきている。

青森県出身で、訛りが出ないよう丁寧語で話す癖がついている。