

キャラクター名  
エマ・ポランスカー

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	2	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	1500		目標としている人がいる(いた) 魔物に襲われたことがある		

技	6	器用度	10	成長	他修正	能力値	16	ボーナス	2	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	4			10	1	プリースト/ティダン	2				
体	8	筋力	8	1		17	2			スカウト	1		
		生命力	6			14	2			セージ	1		
心	13	知力	5			18	3						
		精神力	6			19	3						

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	12 /合計 12

技能	レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	必要			
					ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0					13		4
グラップラー	0					8		1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能	合計値	0	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	160	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	10	30	2d+	0	5	20		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	4	2d+	2	25	2d+	4	2d+	5

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>休眠から覚めてすぐの子供の頃、物心ついた時には悪い冒険者に殆ど奴隷のようにこき使われていたその頃は自分がまだハイマンであるということには気がついていなかった。</p> <p>10歳の頃、自分はハイマンであること、寿命が短いことを知り。</p> <p>いつまでもこんな生活をしていられないと、逃げ出す。</p> <p>同じ町の中にいたらすぐにバシて連れ戻されると思い、急いで町の外に出るがボガードに襲われるそこをティダンの神官に助けられ、その後ティダンの神殿で奉仕しつつ人並みの暮らしを得る</p> <p>14になる頃、自分を助けてくれた神官のようになりたいと思い神聖魔法の修練をするようになる。</p> <p>しかし25まで冒険者になることはなく、神殿で相変わらず暮らし、神殿のある町の人に奉仕するような生活をしていた。</p> <p>25になり、そろそろ自分も死ぬ頃かと思い、冒険者にでもなって人生に悔いなきよう最後にいるんな世界を見ようと思い今に至る。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
--	--