キャラクター名
相馬速人

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢	32歳	性別	オス
覚醒	渇望	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	0	1			1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種	P	N		
G市支部長	P 友情	N 劣等感		
牧場の馬たち	P 連帯感	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
巨獣の背	1	2	オート	至近	単体	自動	80↑	
効果：	移動前に宣言、対象と一緒に移動シーン1完全獣化中のみ							
蹂躙する蹄	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	一角鬼の攻撃力+LV*3。移動した場合のみ							
ワイルドグロース	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果：	シナLV回，セットアップで完全獣化							
進化の末脚	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+LV*3、完全獣化中のみ							
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動、シーンLV回							
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力LV+5、ガード値2、射程5m							
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	肉体の判定ダイスLV+2							
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリ値-LV、下限7							
ピアシング	3	3	メジャー	-	単体	対決	D	
効果：	装甲無視、攻撃力-5、シナLV回							
増腕	1	2	メジャー	武器	範囲選択	対決	ピュア	
効果：	範囲選択に変更シーンLV回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

俺に会いたければ、牧場に来るといい。
走っている馬を見ているか、走っている馬に乗っているか、馬になって走っているから。
走っている俺はカワイイぜ？　ん？　なぜ走るのが好きかって？
走り続ければ、脚を止めぬ限り希望はある――なんていうのは後輩に向けた方便だな。
ただ単に走るのが好きなだけだよ。目標を定めて、そこに向かって一直線さ。目標っていうのは夢だったり敵だったりするけれどな。
そうそう、昔はG市の支部長を乗せて戦場を駆けていたんだぜ？
彼が出世してしまった今は、少し背中がさみしいのは内緒な。

好きな食べ物はニンジン。よく着ている洋服はポロ。
就職希望はユニコーン企業。座右の銘は塞翁が馬。ウマだけにな！