

キャラクター名  
尾長 聡介

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	社長
	サラマンダー					
オプション			年齢	28	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	名家の生まれ	経験	大勝利	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
絶炎・魔王の道行	白兵	5r+1	6	17		氷炎の剣+地獄の氷炎+スーパーランナー+炎の加護
我が炎共に在りて	白兵	10r+1	6	21		炎の刃+結合粉碎+コンセントレイト+(炎の加護あり)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: コーポレート	
コネ: UGN幹部	
使用人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
永遠の炎	P	N		
父親	P 遺志	N 食傷		
Nini'Ihr (ににる)	P 感服	N 悔悟		
日々出晴英	P 信頼	N 不安		
朱里	P 連帯感	N 悔悟		
紅葉 朱希	P 好意	N 不安		
朱英	P 遺志	N 敵愾心		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー					
効果: 組み合わせた判定のC値-LV。								
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 白兵武器制作								
結合粉碎	3	4	メジャー			対決	ピュア	
効果: 組み合わせたエフェクトの判定ダイス+LV個、装甲無視								
炎の刃	2	2	メジャー	武器		対決		
効果: 組み合わせた攻撃力+LV×2								
スーパーランナー	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動、+[Lv×5]m移動。1シーンに1回まで								
炎の加護	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 組み合わせた判定ダイス+LV個								
地獄の氷炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 氷炎の剣作成時、攻撃力またはガード値+Lv×3								
永遠の炎	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: ラウンド間、自身が行うサラマンダーエフェクトの攻撃力+Lv×4、ラウンド間行動値-5								
炎の理	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

尾長 聡介(おなが そうすけ)  
 織田信長の子孫と名乗る男、彼の専属従者は森蘭丸の子孫らしい(真偽不明)  
 一人称は俺/俺 素で話す時は僕で「～じゃ」と老人染みた口調、仕事や人前で出る時は基本俺で標準語で話す  
 血筋に関しては「魔王の血筋なら天下取ってナンボじゃろ」と思っているので出世欲は高い、軽口で「支部長の座くれないか？」とかよく聞く  
 性格は大らかで世話焼き、問題児ほど「これは秘密だぞ」ってお菓子とかあげてる。  
 その代わり敵対者には容赦がないが大らかなまま物騒な事を言う。