キャラクター名

自立型玩具兵

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 8 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | オート | | | |
| | | 騎乗調整 | | オート | なし | 効果参照 | 特定サヴァント一体を乗り手とし、同エリアにいるなら乗り手の移動転倒爆発を無効化し、自分が移動した時乗り手も移動する |
| | | 発条 | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| | | 寄生粘菌 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値2 |
| | | コントローラー | | ラピッド | 2 | 効果参照 | 移動1。移動が成功すると、乗り手がコストを追加で3支払うことで、乗り手は自身のアクションを1つ使用することができる。 |
| | | なかわた | | オート | | | |
| | | なかわた | | オート | | | |
| | | なかわた | | オート | | | |
| | | なかわた | | オート | | | |