キャラクター名

ダスビダーニャ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	6歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
No.34 死去	
No.45 手術台	
家族	
銃声	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カランコエ	信頼	3	①②③④⑤	
クリスティナ	憧憬	2	①②③④⑤	
セシリア	憧憬	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	ターン終了時の狂気点、たからもの損傷の狂気点を受けない
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ一つ直す
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド、ジャッジ、ダメージ」のマニューバ一つ再使用可能にする
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全員に「転倒」を与える
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんな目		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		蛆虫		オート		自身	ターン、パート終了時に損傷していたら直してもよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート		自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定はダメージを受けた一つの箇所を選んで行う
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツ損傷時、判定8(ジャッジタイミング)の砲撃2+爆発+全体攻撃を与える
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴				オート			たからもの
腕		拾った肉切り包丁		アクション	2	0	白兵2