キャラクター名

ステルノ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
廃棄	
恋の華	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アレン	恋心	2	①②③④⑤	
カタクリ	恋心	3	①②③④⑤	
Rin	依存	2	①②③④⑤	
カミ	嫌悪	2	①②③④⑤	
Maiko	対抗	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		玉砕（手負いの獣）		オート		自身	攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
ポジション		諦観（半壊）		オート		自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		身代（庇う）		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する
サブクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0〜1	ホラーに対してのみ有効。自身の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「選んだ所にある損傷しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び損傷させる
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		火炎瓶		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、出目-1
腕		出せなかった恋文		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		古傷（リミッター）		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい
胴		失恋の痛み（ゾンビボム）		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可能。判定値8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1