

キャラクター名
四君子吉祥

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	アスリート	カヴァー	大学生
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	義理の両親	経験	親友	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	2			6	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	1	0	1			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志	2		調達		
運転：自動二輪			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
清月燈美	P 友情	N 食傷		
青鷗木守	P 友情	N 不安		
テレーズ・ブルム	P 好奇心	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
伝承者：白兵	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：モル	3	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果： C値-Lv (下限7)								
インフィニティウエポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 攻撃力：+[LV+7] ガード値：3 な白兵戦用の武器を生成								
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果： 判定ダイス+LV								
ペネトレイト	1	3	メジャー-リアクション	武器	-	<白兵>	-	
効果： 装甲値無視 判定ダイス-1								
ギガンティックモード	1	2	メジャー	武器	範囲(選択)	<白兵>	-	
効果： 対象を範囲(選択)に。使用した武器を破壊する。								
不燃体	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 通常の炎や寒さのダメージを受けない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

普段は野球が好きな大学生。チームで4番を務める長距離バッター。
 戦闘で使う薙刀術は祖父が道場を行っていることから身に着けたもの。
 モルフェウス/サラマンダーのクロスブリードだが、
 今のところ、サラマンダーの方はイージーエフェクトを利用する程度の能力しかない