

キャラクター名 エリオット・タナー プレイヤー名 _____

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6			18	3	フェンサー	3		
体	6	敏捷度	9	1		22	3	スカウト	3		
		筋力	11			17 + 2	3	エンハンサー	1		
心	7	生命力	6			12	2				
		知力	8	1		16 + 1	2				
		精神力	5			12	2				

戦闘特技		防具習熟A/盾	1-282p		p
		回避行動	1-279p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 30 /合計 30	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1 1
回避技能	フェンサー			合計値 7 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 6	9	6	10										
ストーン	1H投	1		2d+ 6	10	6	1										
射程10m/打撃武器・スリング用の球																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
宿り木の棒杖(3本) x3	○□□○□□
保存食1週間分セット	○□□○□□
アウェイクポジション(残1個)	○□□○□□
5点魔晶石(残2個) x2	○□□○□□

3点魔晶石(残1個)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 10	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 7	5	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの能力増強の腕輪 筋力
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	スマルティエの能力増強の指輪 知力

その他メモ		自動失敗チェック
▼生まれた環境:	▼一般技能:	▼種別: タイグレス
▼幼少期の経験:	▼1回目のハプニング:	
▼少年期の経験:	▼2回目のハプニング:	□□□□⑤
▼青年期の経験:	▼3回目のハプニング:	□□□□⑩
▼冒険に出た理由:	▼信条: 【肯定: 友情(連帯、孤独)】 【否定: 身分(血筋、差別)】	□□□□⑮
▼矜持/執着: 弱者を見捨てない	▼左隣のキャラクターとの関係性:	□□□□⑳
▼設定「」		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔