

キャラクター名
二ナ・コロロボッカ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	2
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			12	2
	敏捷度	6			13	2	
	6	筋力	6			12	2
生命力		17			23	3	
心	16	知力	2	1		19	3
		精神力	6	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
ライダー	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
探索指示	
パークメール	
△軍師の知略	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	30 /合計 30

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分セット	○□□○□□
アウエイクポーション(残り1本)	○□□○□□
騎獣契約証:ホース	○□□○□□
マナチャージクリスタル5	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	340 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	4	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5/X	2d+ 1	2d+ 5	2d+ 5	35	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
操霊魔法	2	5			
深智魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
▼生まれた環境:	▼一般技能:
▼幼少期の経験:	▼1回目のハプニング:
▼少年期の経験:	▼2回目のハプニング:
▼青年期の経験:	▼3回目のハプニング:
▼冒険に出た理由:	▼信条:【肯定:希望(夢、絶望)】【否定:欲望(所有、奪取)】
▼矜持/執着:自由を尊重する	▼左隣のキャラクターとの関係性:
▼設定	「」
▼能力ダイス	
#1 (採用)	
	自動失敗
	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛