

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	11	経歴	両親とは死別している		
経験点	28500		辺境育ち 兎が苦手、見ると潰したくなる。(幼い頃に散々おちよくられていた様だ。)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	5		14	2	ファイター	9	ウォーリーダー	7
敏捷度	7	11		22	3	ソーサラー	2		
筋力	10	9		27	4	コンジャラー	2		
生命力	5	8		21	3	プリースト/賢神キルヒア	11		
知力	4	20		33	5	フェアリーティマー	2		
精神力	9	14		32	5	マジテック	1		

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122p	p
ルーンマスター	1B34 p	p
武器習熟A/スピア	1-281p	p
魔法拡大/威力確実化	1-289p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
MP軽減/プリースト	1-283p	p
ダブルキャスト	2-234p	p
キャパシティ	3-212p	p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
軍司の知略	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ	
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	
怒涛の攻陣Ⅳ：爆焰	
強靱なる丈陣Ⅲ：心清	
強靱なる丈陣Ⅳ：清涼	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	11	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー+1		15	0	6
盾 アステリアの守り		6	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	12	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍[5色のアールシェピース+1]	2H片	15		2d+ 11	10	16	30										
<small>[怒涛の攻陣]の風属性が刺繍されている。土・水・氷・炎・風・雷のいずれかの属性付与可能。</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
6点魔晶石x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-58805
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 12	9	69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7	魔動機術	1	6
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	7			
神聖魔法	11	16			
妖精魔法	2	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 14	2d+ 16	101

装備品	説明
頭 差配の宝冠	同時回復において回復量を先に決定してから対象に振り分ける。男性専用
耳	
顔	
首 軍司紀徽章	咆哮使用可能
背中 風の外套	防護点+1
右手	
腰	
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕