キャラクター名
ウフイ・ウーナ・ウパシ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	19
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	ガーデナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	???
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）	秘境の一族			**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	35	9	8	26	12	6
ボーナス	10	11	3	2	8	4	2
クラス修正	3	2	1	0	1	1	0
他修正		2					
能力値	13	15	4	2	9	5	2

HP	228
MP	117
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ルーイナスブレイド	至近	-1	28				-2	
左手	反魔光の盾[テンパー]			10		34	54	-1	
頭部	狂牙の兜[S1][対抗:スリップ]				-1	10	0		0
胴部	鉄壁の鎧(テンパー)				-2	23	8		0
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	猛進のアミュレット			10					
能力値			15	0	4	0	5	13	18
スキル				14	1				
その他			1	3		11	6	3	20
総計(右)			15	55	2	80	73	13	38
総計(左)			16	37					
総計(両)									m
ダイス数			6 d	3 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	15			15	+ 5 d

所持品	
異次元バック	リムブースト:メタル
ベルトポーチ	リムブースト:リフレクス
ポーションベルト	
ハンターポーチ	
冒険者セット	ハイHPポーション
銀の香炉	ハイMPポーション
戦士の環	獣王石*20
狂戦士の鎖	
騎馬鎧	エボナブス
獣王の心	耐毒符

現在重量：	40		
最大重量：	42	所持金： 16100	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
アームズマスタリー:槍	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする								
フェイ:グレムリン	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 錬金術判定に+1D								
アルケミカルサークル	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 錬金術判定に+1D								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾	
効果： 白兵攻撃のダメージに+[装備している盾の重量]する								
オーバーパワー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《バーサーク》の[武器攻撃のダメージに~]を[攻撃のダメージに~]に変更する								
ルートディヴィジョン	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 《ガーデン:~》の対象を[範囲(選択)]に変更する								
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： あらゆる命中判定と回避判定に+1Dする								
パワーアーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	剣,斧,小剣,槍	
効果： [装備部位:両]の武器を右手または左手のみで装備できる								
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾	
効果： 【魔法防御力】に+[装備している盾の【物理防御力】]できる								
パーフェクトシールド	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している盾の【物理防御力】に+[SL*3]する								
エソテリカ:ガーデナー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ガーデナーのスキルのコストを-2								
アーキテクチャ	1	10	セットアップ	-	自身	自動	1/セット	
効果： 《ガーデン:~》と《ガーデン:~》以外の[タイミング:セットアップ]のスキルを一つ使用する								
グランディア	5	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL]Dする								
アグランダイズ	5	5	ｸﾞﾗﾝﾃﾞｨｱ	-	自身	自動		
効果： あらゆる攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージに+[SL*3]する								

『不思議のダンジョン』から発見されたマジェラニカ出身のハンター。マジェラニカ大陸にかつて存在した秘境の雪村『ポッケ村』を出身地とする。
かつて不思議のダンジョンに踏み入って以降、ずっとダンジョン内で生活してきたようだ。
加齢もなく、何年程度生きてきたのかは不明。

男性。一人称は儂、二人称は主(ぬし)。
ハンター故に命のやり取りには真摯に向き合う。だが飄逸な部分も、憂愁に閉ざされた部分もある。心情に素直かと思えば、内面を偽るような素振りも見せる。
まるで蜃気楼のような人物だ。一見してのイメージを言うなら、熱しやすく冷めやすいお調子者だろう。

【命中】
《ビーストグラップル》 6D+13
《ホースバトラー》 5D+15
《》

【ダメージ】
16D6+117+{CL}+{移動力} 白兵/物理
《グランディア》+《アグランダイズ》+《バーサーク》+《ソウルヒート》+《ファイティングブースト》+《ラッシュ》
10D6+{CL}*4+45 特殊/貫通
14D6+{CL}*2+45 特殊/貫通

キャラクター名
ウフイ・ウーナ・ウパシ

プレイヤー名

所持品			
理力符			
古代の鞍			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ガーデン:荒野	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果： ラウンド中、対象の行う命中判定に+1D。ただし、対象が移動・転送を行った場合、この効果は解除される								
ガーデン:洞窟	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果： ラウンド中、対象の行うリアクション-1D								
キープガーデン	1	10	ガーデン:	-	自身	自動		
効果： 《ガーデン:~》と同時に使用する。《ガーデン:~》の効果はシーン終了か、対象が移動、転送を行うまで持続する。								
シャングリ・ラ	1	20	ガーデン:~	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： F2点消費。《ガーデン:~》の対象を変更し、さらに[シーン終了まで持続する]に変更する								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： シーン中、攻撃のダメージに+[SL*3]する。ただし、リアクションに-1Dする								
ソウルヒート	3	3	バーサーク	-	自身	自動		
効果： 自身に[狂戦士化(SL+1)]を付与する								
ファイティングブースト	3	-	フリー	-	自身	自動		
効果 :BSを受けているときのみ使用可能。獣王石を1個消費。攻撃のダメージに+[SL*5]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
スペシャルポイント:器用	1	-	フリー	-	自身	自動		
効果 :取得する際に能力値から一つ選択。獣王石を2個消費。選択した能力値によるあらゆる判定の達成値に+2する。この効果はシーン終了まで持続する								
ビーストグラップル	1	-	メジャー	武器	単体	命中		
効果 :獣王石を1個消費。対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[Lv*4]する。また、その攻撃が命中した場合、HPダメージの有無にかかわらず、貴方と対象は移動が行えない。この効果は、あなたか対象がマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
クラッシュガーデン	5	7	メジャー	視界	場面(選択)	錬金術		
効果： 対象が《ガーデン:》の効果を受けているときに有効。対象に特殊攻撃を行う。その時のダメージは[SL]D+CLとなる。								
リビングガーデン	1	9	メジャー	-	自身	自動	1/MP	
効果： 通常のメジャーアクションと《クラッシュガーデン》を使用する。								
ホースバトラー	1	10	メジャー	至近	単体	器用	騎乗,1/MP	
効果 :MA終了後に使用する。さらにMAとして特殊攻撃を行う。【器用】判定となり、その判定に+1Dする。ダメージは[SL]D+(CL*3)となる								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1/MP	
効果： 対象にカバーを行う								
アラウンドカバー	1	-	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果 :同じエンゲージにいる任意の複数のキャラクターにカバーリングを行う。複数体のキャラクターにカバーリングをしていたとしても、ダメージは増加しない。自分もまきこまれていた場合、二倍で算出する								
エレメンタルチェンジ:水	1	-	DR直後	-	自身	自動		
効果 :取得する際に属性から一つ選択せよ。あなたが魔法ダメージを受けるDRの直後に使用する。獣王石を1個消費。あなたの「属性」を選択した属性に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
インバルネラブル	1	-	DR直後	至近	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 貴方が受けるダメージを0にする								
ファイナルガード	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： すでに使用した《インバルネラブル》の使用回数を1増やす								
フェニックスダウン	1	-	クリンナップ	20m	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 獣王石を任意の数(最大SL*2個)消費。対象の戦闘不能と、BSすべてを回復し、【HP】を[消費した獣王石の数*10]点にする。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 武器攻撃のダメージ+[CL*10]する								
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動	騎乗	
効果： 白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+[移動力]する								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動	1/防御中	
効果： あなたがBSを受けた直後に使用する。その時に受けたBSをすべて回復する。								
アスレチック	1		パッシブ					
効果：								

キャラクター名：ウフィ・ウーナ・ウパシ

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イミューンウェイト	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング:筋力	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング:器用	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング:感知	1		パッシブ					
効果：								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：								
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果：【物理防御力】+2、【魔法防御力】+1								
マシンリム	1		パッシブ					
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】+1								
フェイバリットフィールド:騎乗	1		パッシブ					
効果：騎乗状態の時、【物理防御力】【魔法防御力】+1								
ディレクションセンス	1		パッシブ					
効果：								
フェイス:アーケンラーヴ	1		パッシブ					
効果：あらゆる命中判定に+1								
アサルトダッシュ	1	8	メジャー	3Sq	直線(選択)	命中	1/シナリオ	
効果：対象に白兵攻撃を行う								
イクイップリミット	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	1/シーン	
効果：ポーションを一つ使用する								
プリペアーポーション	1	5	メジャー	-	効果参照	錬金術	1/シナリオ	
効果 :使用する際に携帯品のドロップ品を任意の数だけ選択せよ。選択したドロップ品をすべて破壊し、価格が[選択したドロップ品の売却価格の合計]G以下の[種別:ポーション]のアイテムを1個取得する								
アルケミーノウリッジ	1							
効果：								
ネイチャーサバイバル	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								