キャラクター名

シトルイユ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	19
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
歌	
父の腕	
最終戦争	
嫉妬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ふぁる	嫌悪	3	①②③④⑤	
べいり	執着	3	①②③④⑤	
ウェン	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う
メインクラス		戦乙女		オート	0	自身	最大行動値+2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まであなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		目玉		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵+1切断+連撃+1
腕		肩		オート	4	自身	移動+1
腕		腕		オート	1	0	支援+1
腕		拳		オート	2	0	肉弾攻撃+1
胴		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	0	自身	なし
胴		はらわた		オート	0	自身	なし
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えたときのみ白兵肉弾ダメージ+2
脚		ほね		オート	3	自身	移動+1
脚		ほね		オート	3	自身	移動+1
脚		あし		オート	1	0	妨害+1