キャラクター名
～ミドル戦闘でやることなさ過ぎて棒立ち～

プレイヤー名

シンドローム	バロール ソラリス	ワークス		カヴァー	オカルト雑誌記者
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	39 %
出自	結社の一員	経験	平凡へのあこがれPE36	邂逅	欲望:消失 PE

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0		1	1
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	4	0	0			4

HP	49
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
欲しいもの パープルテンプターIC86	
欲しいもの UGNボディアーマー緑189	
欲しいもの 応急手当キット赤180	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
記憶探索者 メモリーダイバー 上59	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
グラビティテリトリー	2		常時					
効果：HP＋LV×7								
奇跡の雫	1	6	オート				100%	
効果：対象が戦闘不能時、戦闘不能＆HP[LV*5]回復								
時の棺	1	10	オート				100%	
効果：相手が判定行う直前、失敗に 1回/1卓								
力の霊水	2	4	オート	視界	単体		80%	
効果：ダメージロール直前、＋(LV)d10 1回/１R								
孤独の魔眼	2	4	オート					
効果：自分を対象に含む範囲/範囲(選択)を自分単体に LV回/1卓								
夢王の庭(衝動:妄想)	1	6	オート	視界	単体		120%	
効果：対象が判定を行う前C値±1(下限6) 1回/1卓								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

CXエフェクト使用回数想定：時の棺10(1)/奇跡の雫6(1)/力の霊水4(2)/孤独の魔眼4(2)/夢王の庭6(1)
侵蝕率上昇合計:38 Dロイス使うとさらに1d10上昇 ロイスは最低2個もってかれるかな～

生還率9割上限(メモリー＋倍振り)想定
ロイス喪失数2→侵蝕率145 ロイス喪失数3→侵蝕率135 ロイス喪失数4→侵蝕率125

《グラビティテリトリー》→憑いてるアピール
《奇跡の雫》→まぁ環境 奇跡も魔法も蘇りもないんだよ
《時の棺》→環境
《力の霊水》→まるまるもりもり
《孤独の魔眼》→お先に逝かせていただきます
《夢王の庭(衝動:妄想)》→賢者の石いるしなぁ…