

キャラクター名  
ベクター

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	6

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
故郷	...
ひきこもり	...
最終戦争	...
廃棄	...
ネクロマンサー	...

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(もふもふ服)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
遊馬	執着	3 ①②③④⑤	
アストラル	信頼	1 ①②③④⑤	
小鳥	執着	1 ①②③④⑤	
璃緒	憧憬	1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	全姉妹	攻撃マニューバ1つをラピッドで使用可
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定にて出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が6→任意箇所ダメージ
ポジション		内緒話		オート	なし	任意	バトル/パート開始と終了時、任意の姉妹1体を選び、互いに対話判定を行ってもよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトル/パートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツ取得。
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定にて出目+1。バトル/パートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷。
		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄にいる際、攻撃判定出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御1 白兵・肉弾ダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自分がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		はらわた		オート			