

キャラクター名 ソルホーン・ヴァンドルディア	プレイヤー名
---------------------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	150
冒険者Lv	11	経歴	歌を褒められたことがない		
経験点	500		かつて信頼出来る友人がいた 苦手な動物がいる		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	15		3	23	3				
体	9	敏捷度	6		5	16	2	アルケミスト	11		
		筋力	5		1	15	2				
心	6	生命力	7		5	21	3				
		知力	1		6	13	2				
		精神力	15		8	29	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
魔法拡大/数	1-289p	交易共通語	○	○
連続賦術	3-214p	ドワーフ語	○	○
ターゲットィング	1-280p	魔動機文明語	○	○
MP軽減/コンジャラー	1-283p	魔法文明語	○	○
魔法拡大/すべて	1-290p			
賦術全遠隔化	3-213p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
Vボン	人相：活
パラミス	天相：因果
ヒルスブ	人相：夢喰い
ポイズンニードル	天相：見えない傘
アマラス	地相：宿命の戦士
マナスプラウト	
イニブ	
エンサイクロ	
リーンフォース	
フレイムフィールド	
クリレイ	
天相：降雷	
人相：反撃の意思	
地相：泥濘に沈む	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー			2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
カードシューター				2d+ 0		0												
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1											
魔法の発動体				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 0	2	54	操霊魔法	9	11			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 15	56							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔	モノクル		
首			
背中	ロングマント		
右手			
腰			
足			
その他アルケミーキット			

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を見るため	
「真理を得た暁には、私は生と死すら取り替えてみせよう」	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

ソルホーンは、錬金術の名家に生まれたドワーフでした。第零原質に触れ、真理に至ろうとした彼には、切琢磨する友人がいましたが、彼女は錬金術の実験中の事故で死亡してしまいます。真理に至るだろうと目されていたその友人が死んだ時、ソルホーンの中には絶望と、そして恐らくは狂気が渦巻きました。死者の蘇生を実現する操霊魔法に傾倒し、更なるマナの術を修めた彼は、死者の完全なる復活を目標に生きています。それが為った時、彼はかつての友を蘇らせるのでしょうか。フードとマントの中に口を隠し、囁れた声で呪文を詠唱する様子から“囁れた”ソルホーン“声無し”のヴァンドルディアと呼ばれていますが、これは敵にとっては意味が違います。囁れた詠唱を聞き逃し、致命的な魔法をかけられた敵は、声なき男に殺されたように錯覚します。彼

