キャラクター名
CL14ナイト雛型

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	冒険者			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	26	25	8	8	7	24	6
ボーナス	8	8	2	2	2	8	2
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	11	9	4	2	2	10	2

HP	171
MP	102
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	鉄陣の槍	至近	-2	14		3	3	-2	
左手	トゥースシールド					11	0	-1	
頭部	ラウールの兜/サクセション魔防				-1	3	1		0
胴部	ジルコニアアーマー				-2	16	0		0
補助	セレスチャルポイントアーマー				-3	6	3		0
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			9	0	4	0	10	6	16
スキル	オートガード(3)/アセティック/ハイパーシールド/パーフェクトシールド(3)/マシンアーマー					3			
その他	戦士の環/戦車					4			15
総計(右)			7	14	-2	46	21	3	31 m
総計(左)			9	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
戦士の環	
戦車	
↓消費	

現在重量： 6		
最大重量： 26	所持金： 10790	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃/ダメージロール+SLD								
AM:両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣使用	
効果： 武器を使用した命中判定+1D								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加/武器攻撃ダメージ+[SL×3]/リアクション判定-1D/シーン間								
クールランニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： バーサークのデメリット無効								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加/白兵攻撃ダメージ+【筋力】								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： カバーを行う/行動済みにならず、行動済みでも可								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時使用/対象を単体※に変更/ダメージ+[CL×10]								
ウェポンルーラー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定+[SL+1]								
バイオレントヒット	★	7	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ダメージ増加/白兵攻撃ダメージ+[攻撃に使用した武器の重量]								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲(SL×2)	命中	両使用	
効果： 白兵攻撃								
リバウンドバッシュ	★	3	バッシュ	-	自身	自動成功	両使用	
効果： バッシュの対象を範囲(6体)、射程を至近に変更								
ウェポンガード	★	4	DR直後	-	自身	自動成功	両装備、防御中1回	
効果： ダメージ軽減/被物理ダメージ-[武器攻撃力÷2]								
	○							
効果：								
レイザーシャープ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃ダメージ+1D								

キャラクター名
CL14ナイト雛型

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：								
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー	-	自身	自動成功	両使用	
効果 :対象:単体※のバッシュによる武器攻撃を2回行う/同じ対象を攻撃せねばならず、2回目のダメージ+2D/1回目が失敗した場合、2回目は不発								
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃ダメージ+[SL×4]								
アームズロジック:両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣使用	
効果： 武器を使用した命中判定+1D								
オーバードライブ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： バーサークの効果に「武器を使用した命中判定+1D」追加								
フルスイング	3	10	マイナー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 白兵攻撃のダメージロールで武器の攻撃力を2倍にしてダメージ算出								
ファストセット	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： マイナーのスキルを使用								
ハイパーゲイン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃ダメージ+【筋力】								
バーストスラッシュ	★	-	パッシブ	-	自身	-	両使用	
効果： 武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、ダメージロールで対象の物防と魔防を0扱いでダメージ算出								
	○							
効果：								
リムーブトラップ	★							
効果：								
フェイス:ゴヴァノン	★							
効果：								
トレーニング:器用	★							
効果：								
トレーニング:筋力	★							
効果：								
トレーニング:精神	★							
効果：								
パラディンⅠ	★							
効果：								
パラディオンⅡ	★							
効果：								
ベアアップ	★							
効果：								
マシンリム	★							
効果：								
マシンアーマー	★							
効果：								
イミューンウェイト	★							
効果：								
バイタリティ	★							
効果：								

キャラクター名
CL14ナイト雛型

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーストエイド	★							
効果：								
サクセション	★							
効果：								
フックダウン	★	3					シーン1回	
効果：								
効果：								
効果：								