

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スピードクリエイト	1	2	イニシ	至近	自身	自動	-*	
効果: 《インフィニティウェポン》使用、シーン1回								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器生成、装備(攻撃力:LV+7)								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 攻撃力+[LV*5]								
クリスタライズ	1	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果: 攻撃力+[LV*3]、装甲値無視、ラウンド3回								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定D+[LV+1]、ラウンド1回								
砂塵霊	3	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 《砂の加護》と同時使用、攻撃力+[LV*4]								
フェイタルヒット	2	4	オート	至近	自身	自動	100	
効果: ダメージ+(LV)D、ラウンド1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								