

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	何でも屋	カヴァー	
	プラム=ストーカー				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	37
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	50
肉体	3	1	0			4	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	0	0	1			1	全力移動	26

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射擊			R C			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲 :	0	合計回避 :	0
遺産継承者:ヨトウンの血潮		P	N		

As a result, the *labeled* and *unlabeled* data are used to train a *semi-supervised* model. This model is then used to predict the labels for the *unlabeled* data. The process is iterative, with the labeled data being updated as the model's predictions are used to refine the training set. This approach can be used to build accurate models with less labeled data, which is often a valuable resource in many applications.