

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)	現代人			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	21	18	9	9	9	8
ボーナス	4	7	6	3	3	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	8	8	3	4	4	3

HP	78
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武器：鞭	至近	-2	20				2	
左手	ミスリルダガー	-	-	-	-	-	-	-	-
頭部	ロストデビルズキャップ	/			1	1			
胴部	踊り子の衣装	/			1	1			
補助	ロストデビルズマント	/			1	2			
装身具	ロストデビルズアイ	/							
能力値			8	0	8	0	4	12	9
スキル	スペシャライズ / ヤイガキ		3	1					
その他	ロストデビルズシリーズ / スマートフォン			5	2			5	
総計(右)			9	26					
総計(左)			11	6	13	4	4	19	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	9 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8		1	9	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
★道具	★道具 (消耗品)
▽小道具入れ(5/5)	理力符 ×4
- ロープ	
- 火打石	★ポーション
- ランタン	▽ポーションホルダー(5/5)
- 筆記用具	- ハイHPポーション ×2
- くさび	- ハイMPポーション ×3
小型ハンマー	ハイMPポーション ×1
野営道具	万能薬 ×2
スマートフォン	毒消し ×2

現在重量： 14
 最大重量： 19
 所持金： 781
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー：鞭	1	-	パッパ	-	自身	-		
効果：	鞭を使用した攻撃の命中判定+1D							
バタフライダンス	1	-	パッパ	-	自身	-		
効果：	回避判定に+1D							
スペシャライズ：鞭	1	-	パッパ	-	自身	-		
効果：	鞭を使用した攻撃の命中+1、ダメージ+1							
アンデクスタビリティ	1	-	パッパ	-	自身	-		短剣、鞭
効果：	右、左手にそれぞれ二つの武器を装備し、命中、攻撃、行動を合計、種別を備えた武器とする							
ナイフパリー	1	3	DR直後	-	自身	自動		短剣、双防中1回
効果：	物理ダメージを受けるダメージロール直後に使用する。その物理ダメージを-[あなたが装備している武器の攻撃力の合計]する。							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	戦闘移動、または離脱を行う。エンゲージが封鎖されている場合、離脱を行えない。							
フルスピード	1	4	効果参照	-	自身	自動		
効果：	移動と同時に使用。その移動では、[移動力]+5mする。							
※インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動		バリア1、シフ
効果：	対象が使用した「タイミング：パッパ」以外のスキルを失敗させる。シナリオ1回。							
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	シーンの間、攻撃のダメージに+[SLx3]する。							
ステップ：ダーク	3	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	シーンの間、回避判定の達成値に+[SLx2]する。							
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	《ステップ：～》のダンサーのスキルを2つ使用できる。							
エンカレッジ	1	6	インシアブ	20m	単体	自動		シナ1
効果：	未行動のキャラクターに使用可能。対象はインシアブでメインプロセスを行う。							
フェザータップ	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	飛行状態になり、戦闘移動を行う。飛行状態はメインプロセス終了時まで持続する。							

初期取得
 《ワイドアタック》1
 《アームズマスタリー：鞭》1
 《スペシャライズ：鞭》1
 《ステップ：ファイア》2

攻撃
 命中：3d+9+3 《バトルステップ》
 ダメージ：9d+26+12 《ステップ：ファイア》《バトルステップ》
 回避：3d+13+9 《ステップ：ダーク》《バトルステップ》

