

キャラクター名  
カーデリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	158

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
覆う影	
父の腕	
鍋パーティー	泡だった鍋・・・ぶくぶく・・・
ハロウィンパーティー	
あの子はダレ?	おねえちゃん
悪夢	まっか

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	4	2	6
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	
美城 レイ (ふいーちゃん)	信頼	3 ①②③④⑤	
空詩土 美華 (きのやん)	信頼	1 ①②③④⑤	
クロム (ゆずちゃん)	対抗	2 ①②③④⑤	
芦屋ロマ (NPC)	保護	2 ①②③④⑤	
磯良	依存	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照		コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
ポジション		奈落の引力		オート			バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向へ移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコスト-1(最低0)される。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		【特化】異形存在		オート			バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい(ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可)
メインクラス		結晶化		ダメージ	1		受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
メインクラス		再生		ダメージ	1		防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		完全捕食		オート			あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ数(「攻撃判定値-5」)以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する(ただしギオンには無効)
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		おおつの		オート		自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た際、攻撃に「連撃1(範囲あるなら+1)」か「暴動(重ならない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
頭		アドレナリン		オート			1
頭		アンテナ		オート		自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		人形		オート			たからもの
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてよい
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		真実のナイフ		ラピッド	0	0	白兵攻撃1。この攻撃を使用したラウンド中、自分の白兵・肉弾の攻撃判定に+1。
腕		アドレナリン		オート			最大行動値+1
胴		やせぎす		ダメージ		自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1