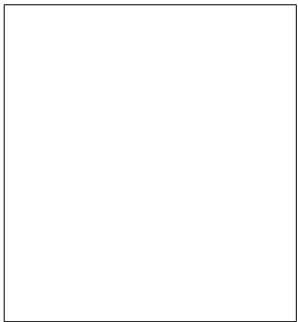


キャラクター名
ふらいでー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	23



初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
動く死体	あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの人の、誰か思い出せないあの人の、けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを、その人の爪と齧が襲った。
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶。ないはずの食欲が寒く、腹の中が乾く。嘔みちぎって咀嚼したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もしかか……。
迷子	はぐれてしまって一人きり。あなたは何かをわかっていないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは暗闇と同じで、周りにいるのは知らない人ばかり。それでも、あの時は人がいた……
青い空	空は青かった。今見える空はどろりと濁った藍色だけだ。鮮やかな青い。抜けるような空をあなたは知っている。それはかつて当たり前だった。もうあの青い空は見ることができないのだろうか。

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
舞	保護	3	①②③④⑤	
ヴィース	独占	3	①②③④⑤	
ミュオ	憧憬	3	①②③④⑤	
シェリー	保護	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		あかいしかい(無限解体)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
腕		あくまのうで(パイルバンカー)		アクション	2	0	白兵攻撃2。この攻撃に対して「防衛」はすべて無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
頭		みぎつの(スパイク)		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
胴		なにか(リミッター)		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に装備した時、宣言することで最大行動値に+1してもよい。バトルパート終了までの効果は続き、効果判はこのパーツを修復できない。
頭		ひだりつの(有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		たからもの		オート			人形