

キャラクター名 サフラン・ウィロール	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命 寝なくていい 自然環境+日光下で生命抵抗&生死判定に+4		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	42 (外見18)
冒険者Lv	13	経歴	五人以上の兄弟姉妹がいる、両親に愛されて育った、毒を食べた/飲んだことがある		
経験点	1690		冒険に出た理由:家族を養うため 一般技能:クレリック5		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	9		20 + 2	3	ファイター	13		
体	8	敏捷度	6	1		16	2	フェアリーティマー	10		
		筋力	5	9		22	3	レンジャー	1		
心	12	生命力	16	2		26	4	アルケミスト	6		
		知力	5	8		25 + 2	4				
		精神力	4	10		26	4				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
囮攻撃	1-284p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
足さばき	2-227p		p
なぎ払い	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメール	
パラライズミスト	
ヴォーパルウエボン	
ヒールスプレー	
エンサイクロディピア	
イニシアチブブースト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	16	15	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート+1		13		4
盾	トータルリフレクター		13	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	16	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
『紫の剣』(バスタードソードカスタム+1)	1h	17	1	2d+ 18	10	17	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	16 <sub>m</sub>	48 <sub>m</sub>	2d+ 16	9	84
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	56	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	14			

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程延長 射程2 (Δ+10m)に変換
耳 通話のピアス	ムルト王子直通、2日に一回かかって来る。もらった。
顔 スマルティエの眼鏡	(HP+(スマルティエの装飾品総数-2))
首 スマルティエの銀鎖	華美なる宝石飾り
背中 スマルティエのスカーフ	
右手 スマルティエの怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 スマルティエのアソカスリッパ	起き上がりのペナルティ-1
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手 スマルティエの宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
宝石買い替え、腕輪買い替え、マナコート+1に装備買える。	□□□□⑤
長命種のメリア。長命種だが何故か名前の通りサフランによく似た花が咲いている。	□□□□⑩
・ちよくちよく襲撃にあうウルシラ地方はハールーン/魔術研究王国僻地、ウィロール村の生まれ。その為武芸を学んでいる。	□□□□⑮
・メリアには珍しい錬金術師の親から錬金術と薬草の技を学んだ。修行時代にうっかり毒を摂取してしまうこともちよこちよこが無事に成人。わりとうっかり。	□□□□⑳
・成人後は村にあったダリオン神のほこらで癒し手として働きながら、山賊や蛮族や魔神の襲撃で親を失った子ども達を助のきようだい、家族のように育てていた。	□□□□㉑
・しかし、ほこらに勤めていた先輩神官が金を使い込んだ上に逃走。一気に貧困生活に。	□□□□㉒
・急いで稼がねばならぬと子ども達の世話を同僚と両親に任せ、村を出て冒険者になる。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

