キャラクター名
シャオジェン

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	バートル	**性別**	F
称号クラス				**年齢**	15
種族	ネヴァーフ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	野生児			**目標**	修行→運命:孤独

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	53	46	8	8	7	40	6
ボーナス	17	15	2	2	2	13	2
クラス修正	4	1	0	0	1	2	0
他修正	4					1	
能力値	25	16	2	2	3	16	2

HP	410
MP	197
フェイト	18

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ベンノアックス	至近	-2	32	0			-2	0
左手	クマーラの盾		0	0	0	24	34	-1	
頭部	ベンノヘルム				-1	25	15		0
胴部	ベンノメイル				-1	25	10		0
補助	カマッソのマント				2	10	10	10	0
装身具	セインのキズナ								
能力値			16	0	2	0	16	5	30
スキル	不死両4CS両5MA物2魔1AM魔5AD物3CF魔2					14	13		
その他	ツール類（戦士の輪・RM）			3		3	2		
総計(右)			14	35	2	101	100	12	30 m
総計(左)			16	3					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	┗にく*5
	┗やさい
ポーションホルダー	┗ルウシェの御手製スムージー
┗GRHPポーション	┗るうしぇのたると
┗GRMPポーション	
┗EXHPポーション	ハンターポーチ
┗EXMPポーション	┗癒しの大粉塵
┗蘇生薬	┗癒しの粉塵
┗万能薬	
	小道具入れ
ランチボックス	┗戦士の輪

現在重量：	51		
最大重量：	53	所持金：	1389620
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に物理防御力+3								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	-	1/So	
効果：武器攻撃と同時に使用。ダメージに+[CL*10]								
	1							
効果：								
ボディドライブ	1	3	SU		自身			
効果：騎乗状態でなくても、「使用条件：騎乗」のスキルの効果を受け、使用することができるようになる。シーン終了まで。								
プレパレイション	1	6	SU		自身			
効果：「ﾀｲﾐﾝｸﾞ：SU」のスキルを2つ使用する。そのうち一つはバートルのスキルであること。								
サバイバルスタンス	1	10	SU		自身		狩猟	
効果：物理・魔法防御に+【筋力】し、武器攻撃の命中に-1D								
	1							
効果：								
スマッシュ	1		マイナー					
効果：白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
チェンジファング	1		マイナー					
効果：								
クロススラッシュ	1	10	メジャー		単体※			
効果：《バッシュ》を二回行う。同一対象のみ、1回目が命中しなかった場合2回目は行えない、2回目のダメージに+2D。								
フロンタルアサルト	1	-	効果参照	-	自身	-	1/Sn	
効果：武器攻撃と同時に使用。そのダメージに+【筋力基本値】								
ラッシュ	1	6	効果参照		自身		騎乗	
効果：白兵攻撃と同時に使用。そのダメージに+【移動力】								
竜落星	1	5	効果参照		自身			
効果：武器攻撃と同時使用。攻撃が命中した対象の飛行状態、騎乗状態を解除する								
スラッシュブロウ	1	-	DR直前	-	自身	-	1/Sn	
効果：武器攻撃のダメージに+[(SL*2)D+【器用基本値】]する。ダメージを軽減/0に変更することはできない								
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体		騎乗・1/MP	
効果：メジャーアクション終了後に使用。								

ボルテクス/カバーリング/カバームーブ/ボディドライブ/プレパレイション

《落星》 1 /効果参照 /自動成功/自身/- /5 /-
/武器攻撃と同時使用。攻撃が命中した対象の飛行状態、騎乗状態を解除する

キャラクター名
シャオジェン

プレイヤー名

所持品			
┗リムブースト：メタル			
┗ビーストブラッド			
┗古代竜の心			
┗命華晶			
ドロップポーチ			
金剛のから揚げ			
達人のムニエル			
至高の料理			
防具強化（カマソッソのマント）			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
アイアンクラッド	5	6	DR直後	-	自身	-	SL/S n	
効果： 受ける予定のダメージに「携帯している種別：狩猟の武器ひとつの重量」								
スティールクラッド	5							
効果：								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体		1/Def	
効果： カバーリングを行う。行動済でも使用でき、行動済にならない								
カバームーブ	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ		自身		SL/S n	
効果： カバーリングの射程を20mに変更する								
アラウンドカバー	1							
効果：								
★守護者降臨	1							
効果：								
アデンダム	1	8	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		自身		1/Sn	
効果： イニチアチブプロセスにメインプロセスを行う。行動済みでも使用でき、行動済みにならない。								
	1							
効果：								
★最後の砦	1	20	DR直後	至近	自身		1/Sn	
効果 :騎乗状態でないときのみ使用できる。あなたが受けるダメージに-[SL*50]。ダメージ軽減を行うことができないスキル・アイテムを使用されていてもダメージ軽減を行うことができる。								
インバルネラブル	1		DR直後		自身		1/So	
効果： あなたが受けるダメージを0にする。								
イモータルブラッド	1		戦闘不能		自身		1/So	
効果： フェイトを１点消費。戦闘不能を回復し、HPを1D6点にする。行動済みになる。								
★八重垣	1		判定直前	視界	単体		盾・1/So	
効果 :攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更し、その対象をあなたに変更する。その際、その攻撃の射程などは無視する。								
	1							
効果：								
竜の誇り	3							
効果：								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 白兵攻撃のダメージに「+盾の重量」する								
AM：斧	1	-	パッシヴ	-	自身	-	槍装備	
効果： 武器を使用した命中判定に+1D								
ハイパーシールド	1		パッシブ					
効果： 魔法防御力に+【装備している盾の防御力】								
パーフェクトシールド	3		パッシブ					
効果： 装備している盾の物理防御に+「SL*3」								
ライディング	1		パッシブ				騎乗	
効果： 命中判定と回避判定に+1D								
アンチマジック	1							
効果：								
フェイタルバスター	2							
効果：								

キャラクター名
シャオジェン

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
シャオジェン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンアーマー	1							
効果：								
クローヴィスフレイム	1							
効果：								
トレーニング；精神	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
効果：								
効果：								