キャラクター名: ラルゴ(Largo)

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	大好きな食べ物がある（あった）		
経験点	290		誰かを救ったことがある		
			有名人の友だちがいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	7			13	2
体	11	筋力	2			13 + 2	2
		生命力	5	1		17	2
心	13	知力	11			24	4
		精神力	7			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	2		
セージ	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
マテリアルカード(緑B)x12	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	1	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント（フード）	
右手 スマルティエの怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	アルケミスト技能使用可能
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12

その他メモ

双子の弟：ラルゴ
冒険に出た理由：探している人がいる

エルフの村に生まれた双子のナイトメア。
村の中では迫害されていたがエルフの王族の子「フィーネ」と仲良くなるヴィーヴォ（兄）。
それを許さなかった王族派閥のエルフたちに命を狙われる。
ラルゴ（弟）がなんとか王族派閥のエルフたちを説得し、ヴィーヴォ（兄）を殺す代わりにフィーネに関する記憶をスティールメモリー（コンジャラーLv.14の魔法）で抜き取られる。

ラルゴ（弟）は、ヴィーヴォ（兄）の記憶を抜き取った魔道士から兄の記憶を取り返すため、自身も魔道士の道を歩み、記憶を取り返せるほどカをつけたいと思い冒険者になる。力をつけた後、あの魔道士を探し出して記憶を取り返すことが旅の目的。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟