

キャラクター名
神々廻・輝星（ししば・あきら）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	15	性別	
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	親の理解	経験	純粋培養	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	1	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ゾディアックウェポン	白兵	2r+3	3	12		ダメージロール+1D、攻撃後侵蝕値+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
強化素材	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種	P	N		
父親	P 好奇心	N 憤懣		
加納美鳥	P 誠意	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
コンバットシステム	1	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 判定D+(LV+1)								
風鳴りの爪	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダメージロールをLV個振り直し								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定D+LV個、ラウンド1回								
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 《援護の風》と同時使用、達成値+[LV*3]								
フェイタルヒット	4	4	オート	至近	自身	自動	100	
効果: ダメージ+(LV)D								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100	
効果: C値-1(下限5)、シナリオ1回								
死神の疾風	1	5	イニシ	至近	自身	自動	120	
効果: 行動値+10、ダメージ+3D、攻撃を行うかシーン終了時まで持続、シナリオLV回								
代謝制御	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 代謝機能を完璧に掌握する								
軽攻	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 身軽で、壁や水面でも走り抜ける								
蝙蝠の耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 聴覚領域を拡大、耳が良くなる								

ゾディアックウェポンを使いこなすよう調整されているチルドレン。
UGNに所属している両親が産産してすぐUGNに預けられ、被検体へと回されてしまった。
対抗種と判断されて直ぐに戦闘を行うための調整に変わり、ゾディアックウェポンとコードネーム[後星]を与えられる。
牡牛座の銘だと知った時と苗字が滅茶苦茶読みにくいと知った時は物凄い複雑な表情をしたとかしてないとか。
その後、チルドレン教育施設に回され様々な教育を施される。
初めて現場に出た時に戦った跡が酷い事になり、清掃局長直々に怒られた末に手伝いをする羽目になってしまった。
闘牛呼ばわりされた事もあるし今でもたまに言われる。
今では頭が上がらないし被害を多少気にするようになってしまった。