キャラクター名: ピン・クッション

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	かつて嫌いだったものが今は大好き		
経験点	140		恋人の大切なものを持っている		
			蘇った死者を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12			24	4
		敏捷度	2			14	2
体	4	筋力	10	1		15	2
		生命力	7			11	1
心	7	知力	8	1		16	2
		精神力	9	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
アルケミスト	1		
ライダー	5		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

○騎獣強化		
☆チャージ		
○タンデム		
○HP強化		
☆獅子奮迅		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	5	3	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 6	10	5											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 6	10	5											
サーペンタインガン 射程10m、装填3 活性弾入り	1H	1		2d+ 5	11	5											
ストーン 射程10m 5個ぐらい	1H投	1		2d+ 5	12	3	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品		説明
頭	ﾏｷｽﾌｨｱﾙ+OPﾀｰｹﾞｯﾄｻｲﾄ	OPターゲットサイト
耳	ﾏｷｽﾌｨｱﾙ+OPｸﾘﾃｨｶﾙﾊﾞﾚｯﾄ	OPクリティカルバレット
顔		
首		
背中	バレットポーチ	24個の弾丸
右手		
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ピン・クッション

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アタッチメントトラドールx2	○□□○□□
騎獣契約スフィア（魔動ビークル）	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
弾丸（12発）x3	○□□○□□
活性弾 1発x5	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx7	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax2	○□□○□□

所持金	0 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
専用化	50

名誉点 所持 110 /合計 160