キャラクター名: ゾ□ム

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	恥ずかしい二つ名を持っている（いた）		
経験点	500		血縁者と死別したことがある		
			性別を間違われている時期があった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12			24	4
		敏捷度	10			22	3
体	12	筋力	6			18	3
		生命力	4			16	2
心	6	知力	4			10	1
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	6	5	5
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 6	9	6	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

人間生まれのナイトメアで生まれたときに母親が死んでいる。
父親に連れられて人里離れた森でひっそりと育てられ、人がいる場所に行くのは必要な物品を買う時のみであった。
その頃、青白い肌を隠すために髪を伸ばしており、近辺の村では「ごくたまに来る女の子」と思われていた。
森では狩りをして食料を得ていたためか、成長するにつれて攻撃性が増していった。
隠れ住んでいた経緯から好奇心が旺盛で、新しいものや珍しいものに興味津々。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟