キャラクター名: クロウ・ジェット

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	商人			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	14	14	9	11	9	9
ボーナス	3	4	4	3	3	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	5	3	5	4	3

HP	46
MP	41
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	4	10	8
スキル	スペシャライズ		3	3					
その他									
総計(右)			9	10	6	7	4	10	6 m
総計(左)			9	3					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
毒消し	
ポーションホルダー	
MPポーション*2	

現在重量： 6

最大重量： 15

所持金： 1174

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL*2]							
スペシャライズ:魔導銃	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔導銃を使用した命中判定、ダメージに+SL							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定に+1D							
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔導銃を用いた命中判定に+1D							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	キャリバーを取得							
ワンコインショット	2	4	DR直前	-	自身	自動		
効果：	射撃攻撃の対象の【物防】【魔防】を-[SL*3]							
スナイピング	1	3	セットアップ	-	自身	自動	射撃武器使用	
効果：	射撃攻撃の命中判定の達成値に+[SL+2]							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シーフ、シナ1	
効果：	対象の宣言したスキルを打ち消す							
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	はったりや嘘などの精神判定に+1D							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ感知の判定に+1D							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除の判定に+1D							
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値に+3							
効果：								
効果：								

大商人、ジェット商会の一人息子……だったのは今も昔。
何かが起こって12のときに商会は倒産、一家は散り散り。親が誕生日プレゼントにくれた魔導銃を頼りに生きる日々が開始。
一気にボンビーになったけれど、元金持ちの気概は忘れない。だから募金とかで有り金ごっそり入れちゃう。だから貧乏。
夢はジェット商会の再興。といっても、いつになるかは不明。

・レギュレーション
PCはレベル1作成（初期作成：フルスクラッチ可）
地方クラスは不可

・今回予告
グランフェルデン近郊のバイコルク村が、隻眼のフォモールに率いられた妖魔の群れに占拠されてしまった。
村人の多くは、グランフェルデンへと非難してきたが、一部の者は逃げ遅れ、妖魔に捕らわれてしまった。
このままでは、王国の喉元に邪悪の拠点が築かれてしまう！
捕らわれた村人たちを救出し、妖魔の長を仕留め、バイコルク村を解放せよ。
グランフェルデンの未来を守るために。

AR2E　エリンディルアドベンチャー　第1話
「嵐の前触れ」

――冒険の舞台が、キミを待つ！