

キャラクター名
アイス・バイン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男性	年齢	15歳
冒険者Lv	2	経歴	A1-6：憧れる冒険者がいる		
経験点	1190		A4-5：誰かを救ったことがある B4-3：近所に芸術家がすんでいる(いた) 未使用		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			16	2
	敏捷度	5	1		15	2
体	筋力	3			12	2
	生命力	5			14	2
心	知力	9			21	3
	精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マジテック	2		
スカウト	1		

戦闘特技		能力値	ボーナス
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	3

鎧と盾	必要ランク		
	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー	7	0	3
盾 ラウンドシールド	8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能			合計値 0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 3	11	5												
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	4	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 5	27

装備品	説明
頭 ターバン	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足 バレットスリンガー	12発用意
その他	

装備品	説明
左手 マギスフィア(小)	

— その他メモ —

ドワーフの一家から生まれた。
運よく、母体に大きな害は無かったためそこまでの迫害を受けることなく一応育てられた。
ただ、扱いも良くはなく、まして集落で唯一のナイトメアだったため、基本的に一人で過ごしていた。
しかしある日、直ぐ傍の林でいじめられていたコボルトたちを助けて、友人として共に遊ぶようになる。
その友人たちから大破局の折の蛮族王を打ち倒した英雄の話をきき、自身もそんな誰からも褒められる、そんな人物になりたいと冒険者になることを決めた。

《シナリオ履歴》
・水路の迷子を追いかけて KPカラム様 PLのの様、氷山型(ひやま)様、神奇灯(こよりあかし)様、と私

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉝

