

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	25
種族	エルダナーン			境遇	大成功
出自 (効果)	騎士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	9	15	11	15	7
ボーナス	3	2	3	5	3	5	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	2	3	7	4	7	3

HP	43
MP	71
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインメイス	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	奥義書								
能力値			2	0	3	0	7	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	8					
総計(左)			2	0	3	7	7	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	
ポーションホルダー	
→MPポーションX5	
小道具入れ	
→	
→	
→	
→	
→	
異次元バック	

現在重量: 2  
最大重量: 28

所持金: 5964 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	《トリビアルリスト》を取得する							
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ウォータースピア	★	6	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果:	水属性ダメ「2D+5」、ダメージを与えたら相手を方針に							
ウォーターマスター	2		パッシヴ		自身			
効果:	水魔法ダメに+「SLX4」							
サモン・アラクネ	3	9	ダメ直	20	範囲 (選択)	自動成功		
効果:	対象の被ダメに-[SLd]							
サモン・シームルグ	★	8	メジャー	20	範囲 (選択)	魔術		
効果:	対象のHPを[2D+CLX2]回復							
エキスパート	★	3	マイナー		自身	自動成功		
効果:	魔術判定に+[1D](メジャーのみ)							
マジックフォージ	★		ダメ直		自身		1シーン	
効果:	魔法ダメに+[(SLX2)D]							
リンゼントメント	★		効果参照			自動成功	1シナリオ	
効果:	対象を「単体」に変更しダメージに[(CLX10)]							
コンセントレイション	★		パッシヴ		自身			
効果:	魔術判定に+1D							
ガーディアン	★		ダメ直	20		自動成功あり	1シーン	
効果:	被ダメに-[SLX5]							
ファミリア	1	3			自身			
効果:	使い魔をSL個取得							
	★							
効果:								
ファインドトラップ	★				自身			
効果:	トラップ探知に+1D失敗しても作動しない							
効果:								

Blank area for notes or additional information.