

キャラクター名	プレイヤー名
黙=村正	

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	練体士	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	950				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	16	12		34	5
	敏捷度	5	1		12	2
体	筋力	7	36		55	9
	生命力	4	17		33	5
心	知力	5	5		18	3
	精神力	16	9		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10	セージ	1	ドルイド	5		
ソーサラー	1	エンハンサー	7				
コンジャラー	1	アルケミスト	5				
プリースト/リルズ	1	デーモンルーラー	1				
フェアリーティマー	1	グリモワール	1				
スカウト	9	アーティザン	11				
レンジャー	3	アリストクラシー	3				

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
魔器習熟A	AG43p		p
全力攻撃	1-286p		p
魔器習熟S	AG43p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	12	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧 戦乱の肩当(データ:ルミナスプレート)		30	-2
盾 戦乱の羽織(データ:ルミナスウォール)		26	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	8
			23

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
乱世ランセ	3H	31		2d+ 16	10	22	56														
元武器:ルミナストライグリッ AC+1加工																					
乱世(AC後)	3H	41	1	2d+ 17	10	22	96														
故郷の丘に突き立ててきた。																					
ルミナストライグリッ	3H	31		2d+ 16	10	22	56														
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 8	23	113

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4	召異魔法	1	4
操霊魔法	1	4	秘奥魔法	1	4
深智魔法	1	4			
神聖魔法	1	4			
妖精魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 11	2d+ 17	2d+ 19	68

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	目が見えないペナルティを-2に軽減する
顔 蒼いの指輪(パシフィール)	【忘れられないほど美味しいものを知っている】 シジマは元より自身で決めた【誓】がある。それは自分の目で見定め認めたものにしに武具の加工等に携わらないといったものであった。そのせいか客とトラブルを起こすことが多く、家族からよく仕置として1晩木に吊るされていたこともある。当然腹も減るし喉が乾く。そんな時に家で雇われている従者の娘がこっそりと自分に不格好な握り飯と水を持ってきてくれた。後から娘に尋ねたらこっぴど叱られたらしいが、腹が減る人を見る方が辛かったらしい。この時の不格好な握り飯と水の味。シジマは忘れることは無いだろう。
首 ポーションインジェクター	事前に入れたポーションを補助動作で扱える
背中 野伏のセーピングマント	抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手 平準の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 アーティザンシューズI	
その他ポーションインジェクター	

装備品	説明
ラルヴェイネの金鎖	その他枠を獲得する。
汚れたスマルティエの風切り布	18の寿命+2再使用に188。儼然たるための子のためにも、この戦争に尽力し終わらせる。
左手 神聖真珠(メルクリウス=ティン)	
村正式強化骨格	3Hの武器を扱えるようになる。元はティルテウスマヌス

その他メモ	自動失敗チェック
【身体の何処かに刺青がある】 東の国の王お抱えの鍛冶師の長男として生まれ、幼い頃からこの世に存在したあらゆる鍛冶の技法を叩き込まれた。シジマの家では一人前の鍛冶師となると背中に刺青を入れる。そうした結果シジマの背中には竜の刺青が入っている。 【忘れられないほど美味しいものを知っている】 シジマは元より自身で決めた【誓】がある。それは自分の目で見定め認めたものにしに武具の加工等に携わらないといったものであった。そのせいか客とトラブルを起こすことが多く、家族からよく仕置として1晩木に吊るされていたこともある。当然腹も減るし喉が乾く。そんな時に家で雇われている従者の娘がこっそりと自分に不格好な握り飯と水を持ってきてくれた。後から娘に尋ねたらこっぴど叱られたらしいが、腹が減る人を見る方が辛かったらしい。この時の不格好な握り飯と水の味。シジマは忘れることは無いだろう。 【家族から探されている。】 18歳の誕生日を迎えると、両親から嫁を迎えろと告げられ、何人かの貴族の娘と縁談をさせられる。。当然シジマは自分で見定め認めた相手でない態度は軟化せず、27回の縁談で1度も相手を認めず結果に繋がらなかった。その結果に父親が激怒し、両者刀を抜く大喧嘩となった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

キャラクター名 プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
ワノクニ語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	防護点特化
マッスルベアー	武器巨大化
ビートルスキン	機先の運び/+2
アンチボディ	威力増強/+15
ジャイアントアーム	HP増強/+5
リカバリィ	他者追隨
デーモンフィンガー	意思持たぬ兵隊
ヴォーパルウェポン	高額支給
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	
パークメール	
イニシアチブブースト	
威力増強/+5	
防護点増強/+1	
命中増強/+1	
幸運の誘い	
威力増強/+10	
浮遊盾	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
多機能ベルト	30	専用装飾品□HP□	50	ドゥルム・イムシルス	30
専用武器×13	650	専用装飾品□MP□	50	リシバル集団運槍術入門	50
専用鎧	50	ヴァルト式戦場剣殺法入門	50	《雷速鶴嘴貫》	20
専用盾	50	殺し打ち・轟雷	20	《大転象鼻旋》	20
□〈神盗冥鎖(メルクリウス=チェイン)〉	100	専用武器	50	アゴウ重槌破戦術入門	50
□〈神盗冥鎖(メルクリウス=チェイン)〉	100	テニ工流宮廷護衛作法	50	《重破・骨喰み》	20
テルティウスマヌス	20	フォーマルスーツアーマー取得	20	《轟破・地断ち》	30
タラディトゥウ三手攻法入門	50	アンテ・レトロ【上位秘伝】	30	カサドリス戦奏術入門	50
アンテ・レトロ	30	殺し打ち・轟轟万雷	30	《言の葉は破れ散る》	30

名誉点所持 389 /合計 7114

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	陽光の魔符+2x4	○□□○□□
▲冒険者アイテム	月光の魔符+1x4	○□□○□□
冒険者セット	陽光の魔符+1x4	○□□○□□
鉛筆	メリクリウスチェイン	○□□○□□
白紙の本	スマルティエの器用増強腕輪	○□□○□□
スカウト用ツール	スマルティエの知力増強腕輪	○□□○□□
▲冒険者技能アイテム	アルケミーキット	○□□○□□
魔香草x20	カードシューターx9	○□□○□□
ランク【S】赤マテリアルカードx13	イグニス魔符x15	○□□○□□
ランク【A】金マテリアルカードx20	平準指輪x6	○□□○□□
ランク【A】赤マテリアルカードx10	レギオン：パペットアーミーx3	○□□○□□
▲一般技能用アイテム	受益者のシンボル	○□□○□□
熟練者装備セット【武器鍛冶】	聖印(リルズ)	○□□○□□
熟練者装備セット【防具鍛冶】	聖印(ライフオス)	○□□○□□
▲追加購入アイテム	売却武器合計元値	○□□○□□
漆黒の賦活酒x5	ランクssマテリアル	○□□○□□
熱狂の酒x4	ランクSS赤マテリアルカード	○□□○□□
3点魔晶石x30	20点魔晶石x4	○□□○□□
デクスタリィポーションx2	スマルティエの風切り布	○□□○□□
スカーレットポーションx2	20点魔晶石売却x4	○□□○□□
ランク【A】緑のマテリアルカードx20	ランクSS緑マテリアルカード	○□□○□□
5点魔晶石x30	スマルティエの風切り布売却	○□□○□□
スマルティエの武道帯	蘇生費用	○□□○□□
ランク【S】緑マテリアルカードx10		○□□○□□
アイソアーマスク(売却済)		○□□○□□
ウェポンホルダー		○□□○□□
勇者の証(体)		○□□○□□
宿り木の棒杖x10		○□□○□□
タフポーションx3		○□□○□□
イービルパフューム		○□□○□□
能力増強魔紋		○□□○□□
ヒーリングポーションx10		○□□○□□
救難草x5		○□□○□□
月光の魔符+2x4		○□□○□□
所持金	88	預金・借金
	G	G

キャラクター名 黙=村正 プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ファイラステンミエラ派入門	50	(株)魔域安心ジェフシアン顧客	4000		
《豊海・魔力呪活》	30	不名誉打ち消し	350		
数多の耳飾り	50	称号：足掻く者	50		
クラウゼー刀霸王剣入門	150	専用装飾品	50		
野伏	60				
ドミネーターズマント	50				
イグニス <small>の魔符</small>	150				
エレアフレームクリスタル製のバンダナ	5				
称号:裏切り者	350				

名誉点所持 389 /合計 7114

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)																	
所持金	88	預金・借金		G	G													