

キャラクター名	プレイヤー名
神重 真琴	

シンドローム	キュマイラ ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	闘争		初期侵食率	43%
出自	犯罪者の子：父親	経験	敵性組織：FHエージェント		邂逅	師匠：玉野椿

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	56
肉体	5	1	0	1		7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	4		意志	6	1	調達	6	
運転：			芸術：			知識：学問	2	8	情報：UGN	1	8
運転：			芸術：			知識：全て		8	情報：全て		8
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
“善悪相殺の妖刀”	白兵	7r+11	6	14		助けてくれた人の遺品。
千子右衛門尉村正		0				未熟なため力が発揮されていないらしい。
(侵食率100%以上)	白兵	7r+9	9	24		攻撃したメインプロセス終了時、侵食率+2。侵食率100%以上でデータ変更。
		0				エピック (攻撃力+4) 適用済み。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	-	-	いつものジャケット。
アーマースキン	-	4	-	-	HPダメージを1d軽減。1シーン1回まで。
		合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	
千子右衛門尉村正	メモリー：ロールシャッハ
L減びの刃	メモリー：綾弥一条
携帯電話	エンブレム：スティールマインド
カジュアル	エンブレム：ドロップアウト
制服	エンブレム：FHイシュー
コネ：UGN幹部	エンブレム：パディムーヴ
コネ：噂好きの友人	エンブレム：ガーディアンズサイン
コネ：神祇省	エンブレム：サンダーストーム
思い出のひとつ品：腕時計	データブレイン
ウェポンケース	カスタマイズアイテム：エピック
バイク	

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
【起原種】	P	N	
先輩：表・憧憬	P 憧憬	N 食傷	
伊藤誠：表・友情	P 友情	N 疎外感	
村木美祿：表・信頼	P 信頼	N 不安	
浦原喜助：表・有為	P 有為	N 猜疑心	
浅間集：表・尊敬	P 尊敬	N 恥辱	
土蜘蛛：表・憤懣・タイタス	P 尽力	N 憤懣	
最大財産P:	14	残り財産P:	7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果：	ラウンド中、攻撃力+[Lv*5]。【行動値】は0になる。							
雷神の降臨	3	6	セットアップ	至近	自身	自動	100%	
効果：	ラウンド中、攻撃力+[Lv*5]。【行動値】は0になる。							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	【肉体】を使用した判定ダイス+[Lv+2]。素手以外使用不可。							
ポルターガイスト	★	4	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果：	武器ひとつを選択。シーン間、攻撃力+[選択した武器の攻撃力]。選択した武器は破壊される。							
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行状態で戦闘移動を行う。移動距離+[Lv*2]m。							
地を掴む獣	3	6	マイナー	至近	自身	自動	120%	
効果：	シーン中、ダメージ-[Lv*5]。							
1:コンセントレイト:ブラックドッグ	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv。							
2:アタックプログラム	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果：	達成値+[Lv*2]。							
3:バリアクラッカー	1	4	Xジャー	武器	-	対決	80%	
効果：	対象はガード不可、装甲値無視。1シナリオLv回。							
復讐の刃	1	6	リアクション	至近	単体	対決	-	
効果：	反撃、C値-Lv。他エフェクトと組み合わせ不可。							
軍神の守り	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリングを行う。1メインプロセスに1回まで。							
竜鱗	3	3	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果：	装甲値+[Lv*10]、他の防具と重複する。他エフェクトと組み合わせ不可。							
獣の誇り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	重圧中、使用可能。ガード時に宣言。そのメインプロセス中、バステを受けず、バステの効果を受けない。1シーンLv回まで。							

名前：神重 (かみしげ) 真琴 (まこと)
 所属：UGN東京第三支部
 好きなもの：正義の味方、友達、肉、赤色、思い出の品
 嫌いなもの：悪人、暗闇、薬：嫌いなものは全て過去を思い出すきっかけになるようなものであり、別に怖いとかそういうのは無い。
 女子力：10 男子高校生として妥当なライン。

コードネームの由来はヌアザの剣。ただし本来の伝承ではなく、大衆文化的にケルト神話を色々とモンタージュしている所謂“日本的に有名なお話”からきている。正義の味方に憧れを持つ彼への分りにくい皮肉と、周囲がいればきつとたどり着けるだろうという期待の混ざられたコードネームである。

明るく、元気な一般的かつ模範的な高校生。そこそこ真面目、友人が割といる、でも彼女いない歴=年齢、そんな普通の高校生。
 明るくはない程度の茶色の髪に、運動の得意そうなガタイをした健康的で活動的な外見で、中身もそれ通り。
 基本的にアルバイトをしている高校生としてやっているが、そのバイトはUGNチルドレンとしての活動のことであり、それを周囲には「いいバイト先で、そのまま就職しようかなと考えている」という風に語っている。内容について聞かれた時は「警備員の仕事」と話している。
 何かしら頼まれた時は割と快く請け負う……といっても、内容次第では飲み物などは要求する。普通の高校生らしい要求の範囲内ではあるが。

上記の通り、今は平穏な日常も楽しんでいるが、彼は生まれつき平穏な日常の中に居なかった。過去は真つ当な人間としての扱ひさえしてもらえなかったほどである。そんな彼を救った人物があり、彼の“正義の味方”好きはそこから始まっている。

——— 過去について ———

