

キャラクター名 プレイヤー名
 ユース

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男性
称号クラス				年齢	17
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自 (効果)	魔術師			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	8	20	7	13	7
ボーナス	2	2	2	6	2	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	2	8	3	5	3

HP	33
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			3	0	2	0	5	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	2	4	5	5	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
ベルトポーチ	
手提げバッグ	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション*5	
HPポーション*3	

現在重量: 13
 最大重量: 18
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
コンコードダンス	1		パッシヴ			自身		
効果: 「対象: 場面(選択)」「射程: 視界」の全てのエネミーにエネミー識別を行える								
トゥルースサイト	1		パッシヴ			自身		
効果: エネミー識別に成功した時、そのエネミーの【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知ることができる								
エフィシエント	1		パッシヴ			自身		
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う[分類:魔術]の効果に+[SL×2]する								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動		
効果: エネミー識別を行う。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる								
モンスターロア	1		パッシヴ		自身			
効果: エネミー識別の判定に+1D								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果: MPポーションをSL1なら3個、SL2なら5個得る (SL2の場合はハイMPポーション2個でもよい)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一般的な魔術師(ただしそここの上流階級)の家庭を出て冒険者になった17歳男子。
 周囲のトラブルを諫めることが多い苦勞人かつ世話焼き。
 いつも自分よりも周囲を心配している。
 料理がうまいが辛いものが苦手。
 食費が1回44Gかかる生活を送っていたため、独立したばかりの身で食生活をどうするか悩中。
 ギルド: <https://charasheet.vampire-blood.net/4209387>