| <u> </u> キャラク: | ター名――― |          |       | プレイヤ   | 7-名 |  |
|----------------|--------|----------|-------|--------|-----|--|
| ポジシ            | ョン     | =        | コート   | 享年     |     |  |
| メインクラス         |        | サイク      | ァデリック | 暗示     |     |  |
| サブク            | ラス     | ï\       | ロック   | 寵愛点    | 0   |  |
| 初期!            |        | 煉獄<br>11 |       | 記憶のカケラ | 内容  |  |
| 能力値            | クラス    | 修正       | 合計    |        |     |  |
| 武装             | 0      | 0        | 0     |        |     |  |
| 変異             | 2      | 1        | 3     |        |     |  |
| 改造             | 1      | 0        | 1     |        |     |  |

|       |    |   | <b>ᆜ</b> └─── |                   |  |  |  |  |  |  |
|-------|----|---|---------------|-------------------|--|--|--|--|--|--|
| 未練    |    |   |               |                   |  |  |  |  |  |  |
| 対象    | 種類 |   | 狂気点           | 発狂時ペナルティ          |  |  |  |  |  |  |
| たからもの | 依存 | 3 | 12345         | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |  |  |  |  |  |  |
|       |    | 3 | 12345         |                   |  |  |  |  |  |  |
|       |    | 3 | 12345         |                   |  |  |  |  |  |  |
|       |    | 3 | 12345         |                   |  |  |  |  |  |  |
|       |    | 3 | 12345         |                   |  |  |  |  |  |  |
|       |    | 3 | 10345         |                   |  |  |  |  |  |  |

| マニューバ  |    |         |    |       |      |      |   |  |  |
|--------|----|---------|----|-------|------|------|---|--|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト  | 射程   | 効果  |  |  |
| ポジション  |    | 憎まれ役    |    | オート   | 効果参照 | 効果参照 | 他の姉妹が、狂気判定に失敗または大失敗した際、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは任意の未線に狂気点!点を加える。        |  |  |
| メインクラス |    | 魂の抱擁    |    | アクション | 2    | 0-2  | 『完全解解』状態でも使用可、対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。 |  |  |
| サブクラス  |    | 歪極      |    | オート   |      |      | レベル3変異パーツを取得  |  |  |
| サブクラス  |    | 業躯      |    | オート   |      |      | バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。   |  |  |
| 頭      |    | よぶんなあたま |    | オート   |      |      | 2   |  |  |
| 頭      |    | よぶんなめ   |    | ジャッジ  | 1    | 0-1  | 支援2   |  |  |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |      |      | 2   |  |  |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |      |      | 1   |  |  |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2    | 0    | 肉弾攻撃 1  |  |  |
| 頭      |    | たからもの   |    | オート   |      |      | たからもの   |  |  |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2    | 0    | 肉弾攻撃 1  |  |  |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1    | 0    | 支援 1  |  |  |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4    | 自身   | 移動 1  |  |  |
| 胴      |    | あるびの    |    | ジャッジ  | 1    | 0-1  | 支援1   |  |  |
| 胴      |    | おとこのこ   |    | オート   |      |      | 対話判定において、出目+1してもよい。   |  |  |
| 胴      |    | リミッター   |    | ダメージ  |      |      | 損傷時、宣言で+2   |  |  |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1    | 自身   | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   |  |  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |      |      |   |  |  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |      |      |   |  |  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3    | 自身   | 移動 1  |  |  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3    | 自身   | 移動 1  |  |  |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1    | 0    | 妨害 1  |  |  |
|        |    |         |    |       |      |      |   |  |  |
|        |    |         |    |       |      |      |   |  |  |
|        |    |         |    |       |      |      |   |  |  |
|        |    |         |    |       |      |      |   |  |  |
|        |    |         |    |       |      |      |   |  |  |