

キャラクター名 メンデル	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	漢	年齢	50歳
冒険者Lv	9	経歴	魔神の生贄にされた（されそうになった）ことがある		
経験点	1670		田舎で育った 育ての親に拾われた		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4			9	1	プリースト/風来神ル=ロウド	9		
体	6	敏捷度	8	2		15	2	レンジャー	1		
		筋力	12	4		22	3	セージ	6		
		生命力	6	1		13	2	ウォーリーダー	6		
心	10	知力	6	10		26 + 2	4				
		精神力	11	3		24	4				

戦闘特技	
鋭い目	2120p
魔法誘導	1B32 p
魔法拡大/数	1B39 p
MP軽減/プリースト	1B33 p
クリティカルキャスト	1B36 p
ダブルキャスト	1B37 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
妖魔語	○	
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
堅陣の構え	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
怒濤の攻陣Ⅲ：旋刃	
怒濤の攻陣Ⅳ：輝斬	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル			-1	6
盾	タワーシールド				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-2	2d+ -2	10	0	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
53

装備品	説明
頭 とんがり帽子	「魔物知識判定」に+1する。
耳	
顔	
首 聖印+祈りのアミュレット	刺青（首から肩にかけて彫られている）
背中 ロングマント	ロングマント。
右手 知力増強の指輪	
腰	
足	
その他 軍師紀章	

装備品	説明
左手 知力増強の腕輪	

—その他メモ		自動失敗
【一般技能】		チェック
物乞い(ベガー) LV5		□□□□⑤
木こり(ランバージャック) LV2		□□□□⑩
坑夫(マイナー) LV2		□□□□⑮
賭博		□□□□⑳
1回目5000G負け		□□□□㉑
2回目1700G負け		□□□□㉒
3回目1200G負け		□□□□㉓
3回目3600G勝ち (3倍勝ち)		□□□□㉔
		□□□□㉕

