

キャラクター名  
星宮 千夜

プレイヤー名

シンドローム	パロール キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	大学生
	ソラリス					
オプション	ソラリス		年齢	19	性別	女
覚醒	命令	衝動	破壊		初期侵食率	31 %
出自	安定した家庭		経験	小さな名誉	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	0	0			3	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	2	1	3			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	8		交渉		
回避	1		知覚			意志	2	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識: 数学	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
"幻想回路" 限定開放(リミットオープン)		0	1	9		侵蝕率 + 4, 攻撃力: + [LV + 8], 戦闘移動: + [LV × 5] m
"幻想回路" 限定解除(リミットリリース)		0		19		侵蝕率 + 4, セットアップ, FPA, 行動値0に変更
"幻想回路" 完全開放(フルオープン)		0		25		[侵蝕率 100%↑] 侵蝕率 + 4, セットアップ, FPA, 行動値0に変更
"幻想回路" 極限開放(オーバーロード)		0		31		[侵蝕率 160%↑] 侵蝕率 + 4, セットアップ, FPA, 行動値0に変更

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 研究者	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
生還者	P	N		
イングリット・S・コードウエル	P 連帯感	N 不安		
鶴城 美那海	P 信頼	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: ラウンド中に自身が行う白兵攻撃の攻撃力を + [LV × 5] し、行動値が 0 になる。この行動値はほかのエフェクトによって変更できない。								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果: 即座にMPを行う。行動済みでも行え、行っても行動済みにならない。このMP終了後にHPを20点失う。1シナリオ1回使用でき、組み合わせができない。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中の素手データを変更する。								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で移動距離 + [LV × 5] の戦闘移動を行う。								
黒の鉄槌	4	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力: + [LV × 2 + 2] の射撃攻撃を行う。この攻撃は同一エンゲージのキャラクターを対象にできない。								
コンセントレイト: パロール	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のC値を - LV する。								
トランキリティ	4	3	メジャーリアクション	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定の判定ダイスを + [LV + 1] 個する。使用したMPの終了時にHPを3点失う。								
流血の孢子	4	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 命中時に対象に邪毒を与える。邪毒のランクはLVとする。								
因果歪曲	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果: 組み合わせたエフェクトの対象を変更する。効果を受けたエフェクトは同一エンゲージのキャラクターを対象にできない。シナリオ中、LV回まで使用できる。								
黒星粉砕	2	4d10	メジャー	視界	範囲(選択)	自動	120%	
効果: [LV + 5] D 点のHPダメージを与える。命中と回避の判定はなく、組み合わせる事もできない。シナリオ1回まで使用できる。								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果: 攻撃を受けたRAの直前に使用できる。RAを放棄することで対象にC値 - LV (下限7) の白兵攻撃を行う。この攻撃にRAはできない。このエフェクトは組み合わせる事ができない。								
セットバック	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 自身がBSを受けた直後に使用できる。暴走以外のBSをLV個まで回復する。重圧時にも使用できる。ラウンド中、1回まで使用できる。								
アクアウィーター工	2	10	オート	視界	単体	自動	120%	
効果: 対象が戦闘不能になった際使用できる。対象の戦闘不能を回復し、HPを [LV × 10] まで回復する。シナリオ中、1回まで使用できる。								

「その場しのぎの自己犠牲でなんて、誰も救えないよ。」

普通の大学生を“演じている”元UGNエージェント。  
スーパーなぼっち体質で急に話しかけられるとどろもどろ慌てて中二病的なことを口走ってしまう。  
外面では誰にでもある程度優しいフリをしているが、実は人の好き嫌いがとても激しいタイプ。

彼女の力の本質は無への回帰。  
戦闘では剣のように変形した翅の魔眼を相手に向けて射出し、着弾した地点から毒を噴出させ相手を腐蝕させる。  
その陰湿な能力故に彼女の力に救われた周囲の人間からも恐れられ、避けられている。  
コードネームはギリシャ神話における死を象徴する神であるタナトス。

過去に発生した数々の戦いにより体内のレネゲイド侵蝕率が上昇しており、いつ暴走してもおかしくない状況である。  
現在はイリーガルという扱いで事件にはほぼ関わらない日常を送っていた。  
なにが過去に関する目的があって、ここを訪れたらしいが.....?

