

キャラクター名
コニア

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	13
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
別離	
死去	
水	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(手鏡)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セラータル	依存	3 ①②③④⑤	執着→依存 3→-1+1-1
ラティシーシャ	恋心	3 ①②③④⑤	
ライカ	執着	3 ①②③④⑤	3→+1-1
ベス	執着	2 ①②③④⑤	NPC
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値1、このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		火炎ピン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
腕		手鏡		オート		自身	たからもの 破壊で狂気点+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
				オート			
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。